



## Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Desa Bakaran Batu Kecamatan Lubuk Pakam

Imam Adlin Sinaga<sup>1✉</sup>, Putri Majdina Simanullang<sup>2</sup>, Riski Alsia<sup>3</sup>, Meisih Praningsih<sup>4</sup>

Program Studi Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara

Email: [imamadlins@uinsu.ac.id](mailto:imamadlins@uinsu.ac.id)<sup>1✉</sup>

### Abstrak

Perpustakaan merupakan sarana prasarana yang mempunyai peranan penting dalam pembelajaran bagi masyarakat di berbagai lapisan sosial dan kehidupan. Sistem informasi dimulai dari analisa sistem, jalan- jalan di perpustakaan desa Bakaran Batu kemudian hasil analisa tersebut dapat dikembangkan. Sistem saat ini berjalan dengan model siklus hidup pengembangan sistem agar kedepannya dapat berjalan secara optimal. Dengan mengembangkan sistem informasi, Desa Bakaran Batu dapat memberikan manfaat bagi pustakawan dalam mengolah, mencari dan menyajikan koleksi perpustakaan dengan mudah dan efektif. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang serta membangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website, menggantikan metode manual yang melibatkan pencatatan data anggota, data buku, dan pembuatan laporan. Hasil dari penelitian ini menciptakan sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis website yang menggunakan bahasa pemrograman web. Analisis dan perancangan sistem akan dijelaskan dengan menggunakan metode UML (Unified Modeling Language) dan implementasinya akan diwujudkan dalam sebuah web responsif dengan memanfaatkan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dari hasil penelitian pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web, dapat disimpulkan bahwa sistem ini mampu melakukan proses registrasi buku, registrasi anggota, pencarian koleksi buku, proses peminjaman, pengembalian, konseling peminjaman, dan penyusunan laporan.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Perpustakaan, Desa Bakaran Batu*

### Abstract

Libraries are infrastructure facilities that have an important role in learning for people at various levels of social and life. The information system starts from system analysis, a walk through the Bakaran Batu village library and then the results of the analysis can be developed. The system is currently running with a system development life cycle model so that in the future it can run optimally. By developing an information system, Bakaran Batu Village can provide benefits for librarians in processing, searching and presenting library collections easily and effectively. The aim of this research is to design and build a Website-Based Library Information System, replacing manual methods that involve recording member data, book data, and making reports. The results of this research create a website-based library information system that uses a web programming language. System analysis and design will be explained using the UML (Unified Modeling Language) method and its implementation will be realized in a responsive web using the PHP programming language and MySQL database. From the results of research on the Web-Based Library Information System, it can be concluded that this system is capable of carrying out the book registration process, member registration, searching for book collections, borrowing, returning, lending counseling and report preparation.

Keyword: *Information System, Library, Bakaran Batu Village*

### PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi membuat kompetisi menjadi nyata mengembangkan berbagai macam media informasi dan telekomunikasi merupakan media yang dapat digunakan dalam proses transaksi informasi. Perkembangan pesat dalam dunia perpustakaan beserta dengan aktivitas dapat dilakukan dengan mudah. seiring dengan berkembangnya era ini, data perpustakaan kini semakin berkembang dengan berbagai macam jenis proses kegiatannya

Pendidikan tidak akan mungkin terselenggara dengan baik bila tidak didukung oleh sumber sarana belajar yang diperlukan dalam kegiatan belajar-mengajar. Perpustakaan sebagai pusat sumber daya informasi menjadi tulang punggung gerak majunya suatu institusi terutama institusi pendidikan, di mana tuntutan untuk adaptasi terhadap perkembangan informasi sangat tinggi (Suwarno, 2010: 37).

Sebagai sarana penyediaan informasi, perpustakaan mempunyai kewajiban menyediakan berbagai informasi sesuai dengan kebutuhan pemustaka dan perkembangan ilmu pengetahuan. Oleh karena itu, perpustakaan memerlukan pustakawan yang bersedia membantu pemustaka dalam mencari informasi. Pustakawan hendaknya secara aktif mendorong atau meningkatkan kesadaran akan kepentingan mendalam siswa tanpa adanya paksaan dari pihak manapun. Kami berharap melalui kehadiran pustakawan, kita dapat lebih

memajukan dan mengembangkan perpustakaan tidak hanya sebagai gudang ilmu pengetahuan, tetapi juga sebagai wadah.

Perpusdes.SIPEDE (Sarana Ilmu Pengetahuan Desa) adalah perpustakaan yang terletak di kantor kepala desa, desa bakaran batu, kecamatan lubuk pakam. Di kantor desa terdapat perpustakaan desa yang terdapat berbagai macam buku lainnya yang dapat menambah wawasan untuk warga desa bakaran batu. perpustakaan tersebut dalam melakukan peminjaman buku dan pengembalian buku masih menggunakan sistem pencatatan manual atau pembukuan. Metode manual seperti itu tidaklah efektif, karena jumlah data peminjaman dan pengembalian semakin banyak dan dapat menyebabkan kesulitan dalam mengolah data perpustakaan dan kesulitan dalam pembuatan laporan. Hal ini untuk mengatasi permasalahan pada sistem lama yang masih manual maka dapat dibangun sistem informasi perpustakaan berbasis website, untuk membantu mempermudah staf perpustakaan untuk mengolah data perpustakaan menjadi mudah, sehingga masalah pada data perpustakaan dapat diatasi. Berdasarkan hasil permasalahan diatas penulis tertarik untuk mengambil judul "Rancang Bangun Sitem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Desa Bakaran Batu Kecamatan Lubuk Pakam".

## TINJAUAN LITERATUR

### 1. Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan suatu gabungan sistem yang disebut dengan elemen teknologi informasi yang saling berhubungan satu sama lain untuk mencapai sebuah tujuan untuk menggambarkan sistem terintegrasi yang digunakan perusahaan untuk mengelola dan memproses informasi bisnis. Sistem informasi memainkan peran penting dalam bisnis modern dan organisasi lainnya, berkontribusi terhadap peningkatan efisiensi, pengambilan keputusan, dan efektivitas keseluruhan dalam mengelola sumber daya informasi. Soedibyo (1987: 87-89) menyebutkan bahwa peranan perpustakaan sekolah memiliki tujuh macam yaitu:

1. Sebagai sarana penunjang pendidikan. Perpustakaan berperan sebagai pencatat pelestarian pengetahuan dan kebudayaan manusia.
2. Sebagai sarana penunjang pendidikan. Perpustakaan berperan sebagai pencatat pelestarian pengetahuan dan kebudayaan manusia.
3. Sebagai sumber pembinaan kurikulum. Merupakan sumber memberikan bahan pelengkap dalam penyusunan dan pembinaan kurikulum.
4. Sebagai sarana proses belajar- mengajar. Untuk mengerjakan tugas membuat laporan

dan untuk membantu fasilitas yang ada di perpustakaan.

5. Sebagai sarana penanaman dan pengembangan minat baca. Untuk menarik minat baca dan mendorong siswa untuk gemar membaca.
6. Perpustakaan dan peran disiplin
7. bacaan yang bersifat menghibur Sebagai sarana rekreasi. Menyediakan buku- buku
8. Sebagai sarana memenuhi kebutuhan penelitian para siswa. Menyediakan bahan- bahan yang diperlukan untuk penelitian.

## 2. Website (World Wide Web)

Website merupakan Sebuah situs web kumpulan halaman yang saling terkait dan dapat diakses melalui internet. Setiap halaman di dalam situs web umumnya terdiri dari teks, gambar, multimedia, dan elemen visual lainnya. Situs web berfungsi sebagai wadah komunikasi, penyedia informasi, atau platform interaksi online.

Pengembangan dalam sebuah situs web melibatkan penggunaan berbagai teknologi seperti HTML, PHP, CSS, JavaScript, dan server-side scripting untuk menciptakan konten web yang dinamis. Situs web dapat bersifat statis atau dinamis, tergantung pada tingkat interaktivitas dan jenis konten yang disajikan kepada pengguna.

## 3. Mysql (Structured Query Language)

MySQL merupakan penerapan yang mengolah data dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS), yang berisi rangkaian instruksi untuk mengakses database. MySQL menyediakan dukungan penuh terhadap bahasa kueri SQL (Structured Query Language) untuk mengelola dan mengakses data dalam basis data. Keunggulan yang dimiliki oleh MySQL mencakup kinerja yang tinggi, skalabilitas yang optimal, kemudahan penggunaan, serta kompatibilitas lintas platform. MySQL sering digunakan bersama dengan berbagai bahasa pemrograman seperti PHP, Python, Java, dan lainnya, menjadikannya sebagai pilihan utama untuk pengembangan aplikasi web dan berbasis database.

## 4. PHP (Hypertext Preprocessor)

Sebagai bahasa pemrograman yang luas penggunaannya dalam pembangunan aplikasi web, PHP sering disematkan di dalam kode HTML dan dijalankan pada sisi server. Hal ini memungkinkan pembuatan konten dinamis di halaman web PHP sangat bermanfaat untuk beragam keperluan, mencakup manajemen formulir web, pemrosesan data formulir, administrasi basis data, pembuatan halaman web dinamis, dan beragam fungsi lainnya.

Beberapa karakteristik kunci dari PHP mencakup dalam berinteraksi dengan berbagai

jenis basis data, dukungan terhadap berbagai protokol jaringan, serta kemampuan membaca dan menulis berkas. Selain itu, PHP bersifat open source, memungkinkan penggunaan tanpa biaya, dan didukung oleh komunitas pengembang yang luas yang turut berkontribusi dalam pengembangannya.

## METODE PENELITIAN

### Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan pada waktu penelitian dengan menerapkan metode :

#### 1. Metode Observasi

Pada tahapan ini penulis melakukan pengamatan langsung di perpustakaan Desa Bakaran Batu Kecamatan Lubuk Pakam untuk melakukan pengamatan terhadap kegiatan yang sedang berjalan, sehingga dapat mengumpulkan informasi yang diperlukan dalam proses pembuatan website tersebut. Data yang diperoleh dapat mencakup data anggota, dan data buku.

#### 2. Metode Wawancara

Wawancara merupakan teknik yang banyak digunakan dalam pengembangan sistem untuk pengumpulan data penting peneliti mewawancarai langsung petugas perpustakaan di Desa Bakaran Batu Kecamatan Lubuk Pakam. Dengan demikian, peneliti mendapatkan gambaran dari permasalahan yang terjadi.

#### 3. Metode Studi Pustaka

Dengan adanya metode studi pustaka untuk mempermudah bagi peneliti untuk mendapatkan materi yang tersedia dan terkait dengan topik yang berhubungan dengan masalah yang diteliti, khususnya sumber-sumber yang relevan dengan materi pembahasan penelitian ini, baik itu berasal dari basis perpustakaan maupun berbasis internet.

### Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang akan diterapkan dalam penelitian ini adalah model SDLC (System Development Life Cycle) atau sering disebut dengan metode waterfall yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung. Tahapan dari pengembangan sistem dalam metode waterfall antara lain :

#### 1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Mengumpulkan data atau informasi untuk menguraikan dan menganalisis

kebutuhan aplikasi agar sesuai dengan keinginan pengguna, termasuk menetapkan fitur, mengidentifikasi hambatan, dan merumuskan tujuan sistem secara terperinci. Proses ini berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

## 2. Desain Perangkat Lunak

Proses desain akan mentransformasikan persyaratan kebutuhan menjadi suatu perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum proses penulisan kode dilakukan. Fokus utama pada tahap ini mencakup struktur data, arsitektur perangkat lunak,

representasi antarmuka, dan detail prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang dikenal sebagai "software requirement". Dokumen tersebut akan menjadi panduan bagi para pengembang perangkat lunak untuk menjalankan aktivitas pembuatan sistemnya.

## 3. Pembuatan Source Code

Pembuatan kode merupakan proses menerjemahkan desain ke dalam bahasa yang dapat dipahami oleh komputer. Tugas ini dikuasai oleh seorang pemrogram yang bertanggung jawab untuk mengartikan instruksi-instruksi yang diminta oleh pengguna. Tahapan ini menjadi langkah utama dalam pelaksanaan suatu sistem, di mana penggunaan komputer akan dimaksimalkan.

## 4. Pengujian

Pengujian perangkat lunak memiliki tujuan untuk memastikan bahwa sistem beroperasi dengan lancar dan untuk mengidentifikasi kegagalan atau ketidaksesuaian. Selain itu, pengujian juga bertujuan untuk mengurangi potensi kesalahan yang mungkin ada dalam sistem yang telah dibuat sebelumnya.

## 5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang telah diserahkan kepada pelanggan tentu akan mengalami modifikasi. Modifikasi tersebut dapat disebabkan oleh kesalahan yang perlu diperbaiki, penyesuaian dengan lingkungan baru seperti periferal atau sistem operasi, atau karena adanya kebutuhan pengembangan fungsional dari pihak pelanggan.

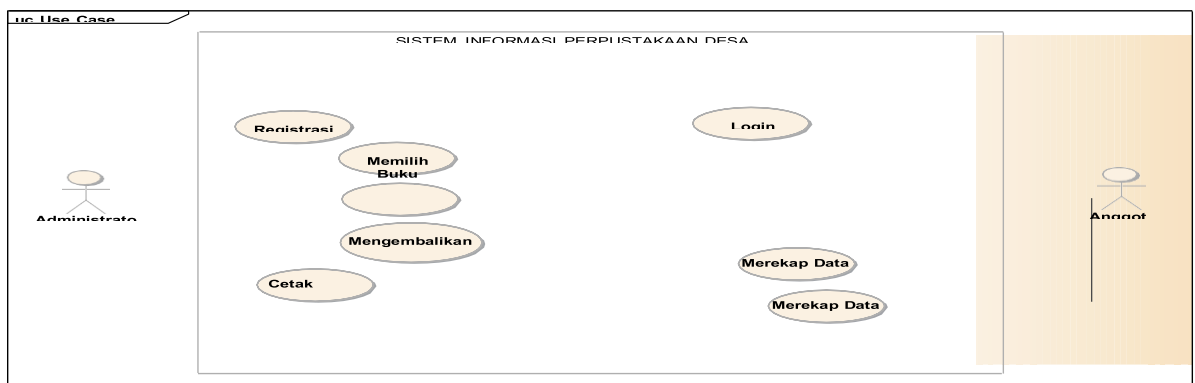
## Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem yang peneliti gunakan untuk Pembangunan perangkat lunak adalah dengan UML. UML (Unified Modeling Language) adalah Sebuah bahasa pemodelan yang diakui secara standar untuk mengilustrasikan, merencanakan, menetapkan spesifikasi, membangun, dan mendokumentasikan struktur dan perilaku sistem perangkat lunak, mencakup aplikasi berbasis objek dan sistem berbasis layanan. UML dapat diterapkan

untuk menghasilkan visualisasi dan dokumentasi yang komprehensif mengenai berbagai aspek sistem perangkat lunak, mulai dari konseptualisasi awal hingga tahap implementasi. Berikut adalah beberapa elemen dan diagram yang umum digunakan dalam UML:

### 1. Use Case Diagram

*Use Case Diagram* menggambarkan pola interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang sedang dikembangkan, khususnya pada peran admin dan anggota. Tujuannya adalah untuk mengidentifikasi aktor yang terlibat dan merinci fungsi-fungsi dalam sistem yang sedang dibangun.

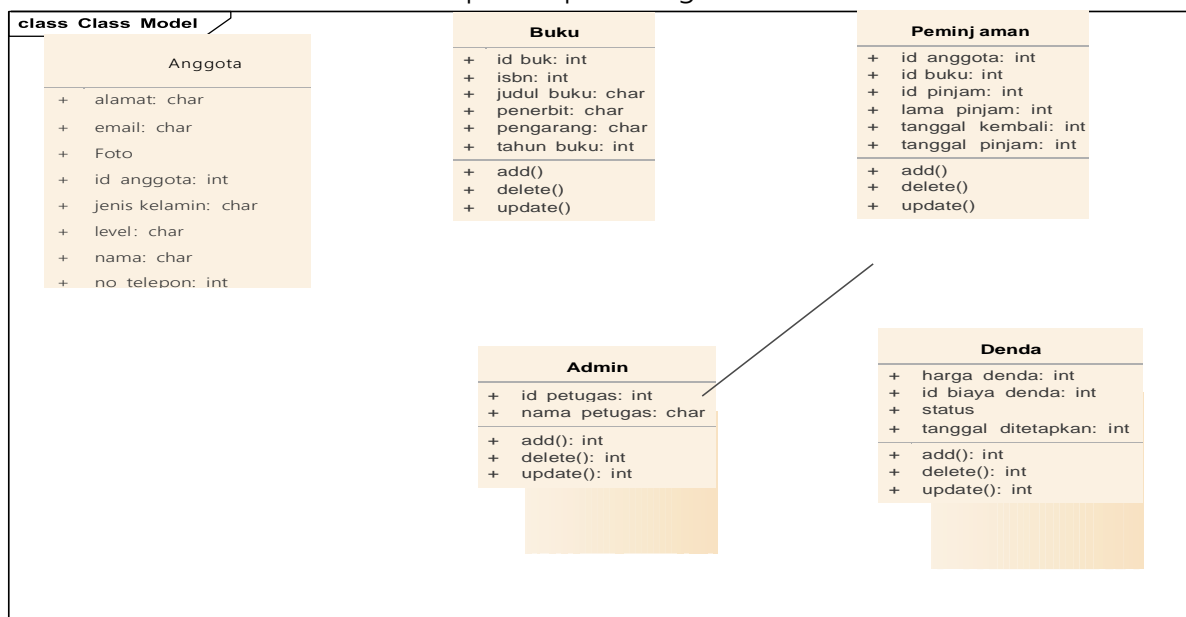


Gambar 1. Use Case Diagram

Sumber: Perpusteds.Sipede, 3 Januari 2024

### 2. Class Diagram

*Class Diagram* Menampilkan struktur suatu sistem dan interaksi antara sistem-sistem saat dalam proses pembangunan.



Gambar 2. Class Diagram

Sumber: Perpusteds.Sipede, 3 Januari 2024

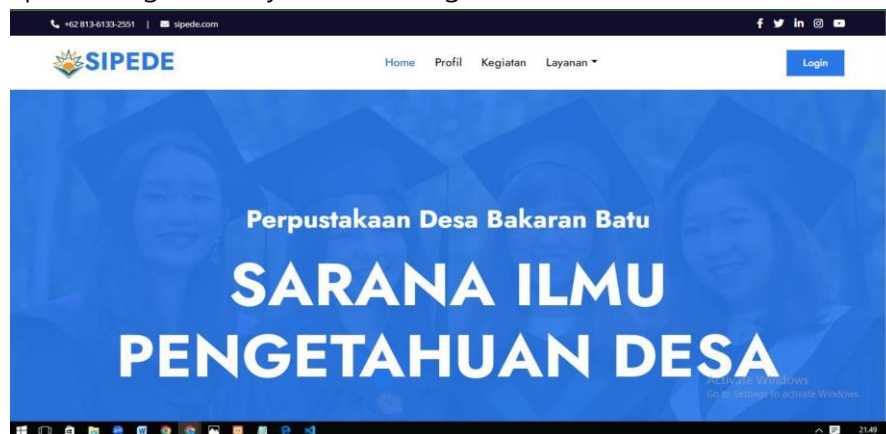
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Analisa dan Perancangan Sistem

Dalam pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan, terdapat beberapa hambatan yang perlu diatasi. Misalnya, proses pendaftaran anggota masih menggunakan metode manual dengan penggunaan kertas, kesulitan bagi admin untuk memantau perkembangan kegiatan sehari-hari, dan pengelolaan data buku yang tersebar di beberapa dokumen. Oleh karena itu, diperlukan implementasi sistem yang dapat mempermudah agar pengelolaan Sistem Informasi Perpustakaan berjalan dengan efisien dan lancar.

### Implementasi

1. Tampilan Halaman Utama Website Sistem Informasi Perpustakaan SIPEDE yang terdiri dari, halaman profil, kegiatan, layanan dan login.

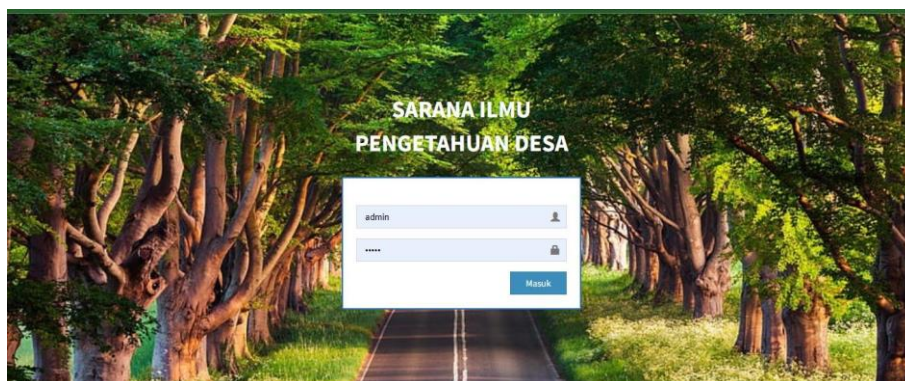


Gambar 3. Tampilan Halaman Home Sipedes

Sumber: Perpudes.Sipedes, 3 Januari 2024

2. Tampilan Halaman Login

Halaman Login terdiri dari, login petugas dan login anggota.



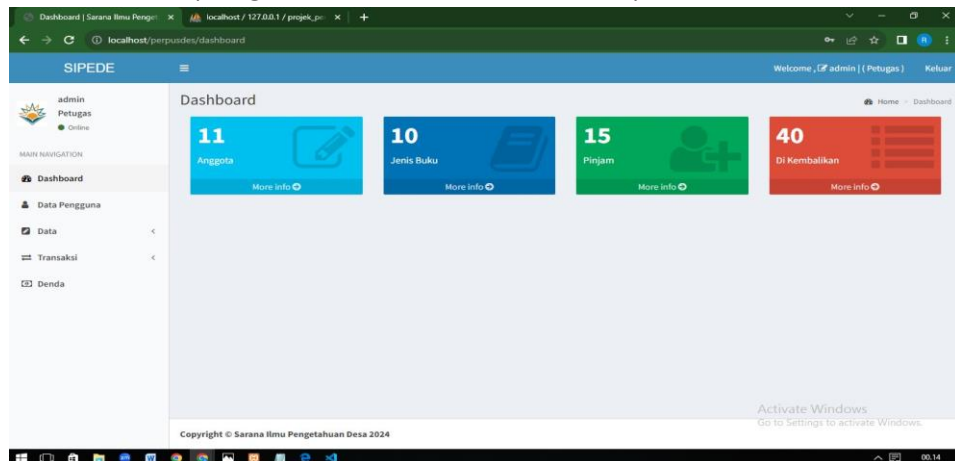
Gambar 4. Tampilan Halaman Login

Sumber: Perpudes.Sipedes, 3 Januari 2024



### 3. Tampilan Halaman dashboard admin/petugas

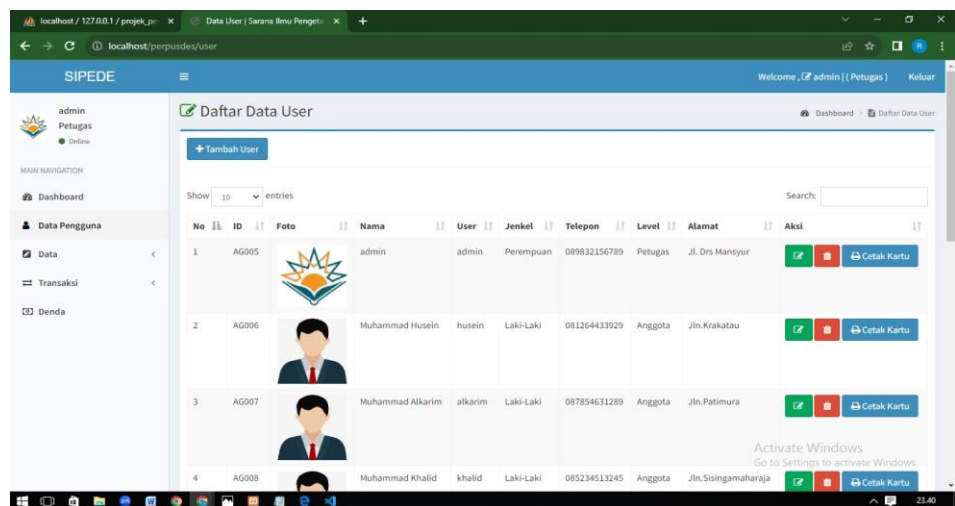
Halaman admin terdiri dari halaman, data pengguna, data buku, data kategori buku, data peminjaman buku, data pengembalian buku dan data input denda.



Gambar 5. Tampilan Halaman dashboard admin/petugas

Sumber: Perpustes.Sipede, 3 Januari 2024

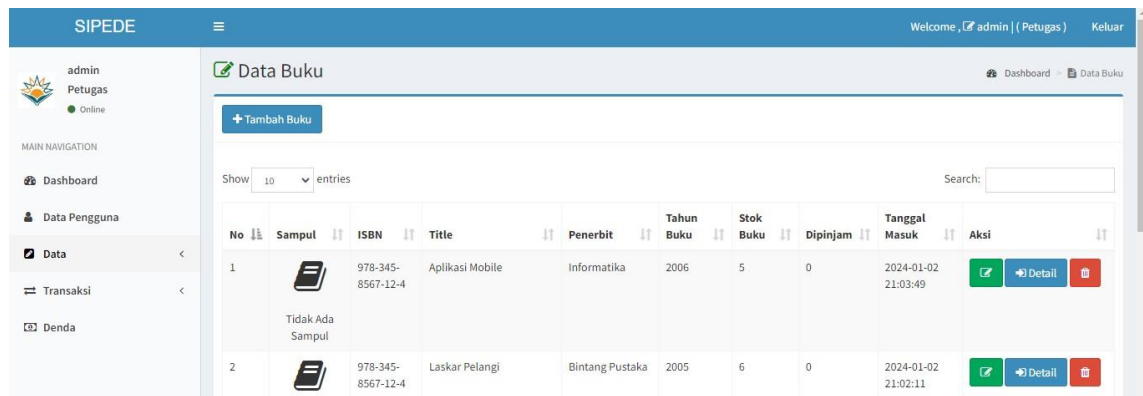
### 4. Tampilan Halaman data pengguna







Gambar 6. Tampilan Halaman data pengguna

Sumber: Perpustes.Sipede, 3 Januari 2024

## 5. Tampilan Halaman data buku



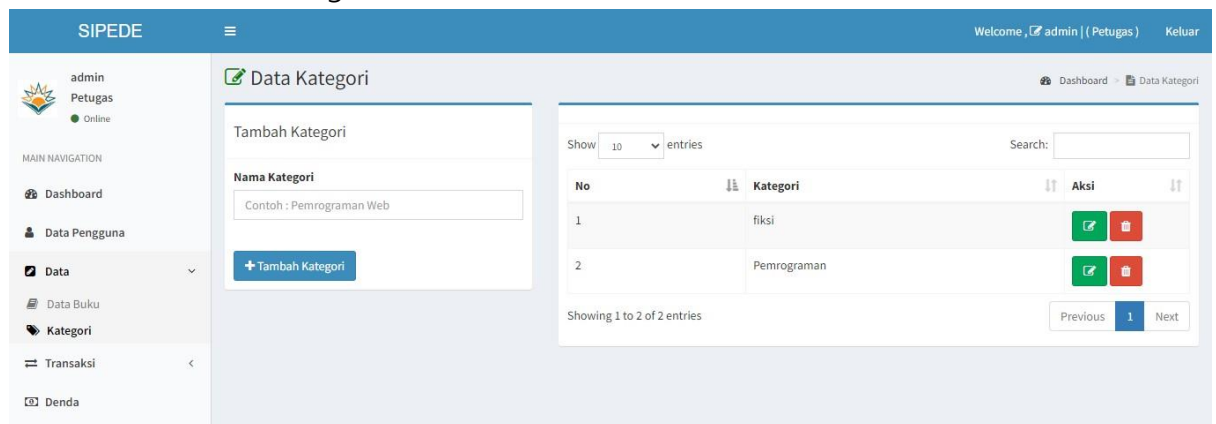
The screenshot shows the 'Data Buku' page in the SIPEDE system. The sidebar on the left includes a user profile for 'admin Petugas' and a 'MAIN NAVIGATION' menu with options: Dashboard, Data Pengguna, Data (selected), Transaksi, and Denda. The main content area has a '+ Tambah Buku' button and a table of books. The table has columns: No, Sampul, ISBN, Title, Penerbit, Tahun Buku, Stok Buku, Dipinjam, Tanggal Masuk, and Aksi. Two books are listed: 'Aplikasi Mobile' and 'Laskar Pelangi'. Each book entry has a 'Detail' button and a delete icon.

No	Sampul	ISBN	Title	Penerbit	Tahun Buku	Stok Buku	Dipinjam	Tanggal Masuk	Aksi
1		978-345-8567-12-4	Aplikasi Mobile	Informatika	2006	5	0	2024-01-02 21:03:49	<a href="#">Detail</a> 
2		978-345-8567-12-4	Laskar Pelangi	Bintang Pustaka	2005	6	0	2024-01-02 21:02:11	<a href="#">Detail</a> 



Gambar 7. Tampilan Halaman data buku

Sumber: Perpustdes.Sipede, 3 Januari 2024

## 6. Tampilan Halaman data kategori



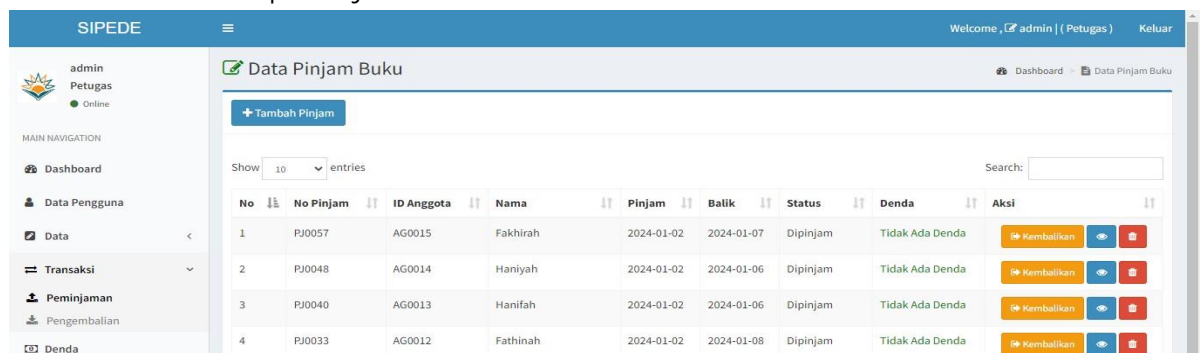
The screenshot shows the 'Data Kategori' page in the SIPEDE system. The sidebar on the left includes a user profile for 'admin Petugas' and a 'MAIN NAVIGATION' menu with options: Dashboard, Data Pengguna, Data, Data Buku, Kategori (selected), Transaksi, and Denda. The main content area has a 'Tambah Kategori' form with a 'Nama Kategori' field (example: 'Pemrograman Web') and a '+ Tambah Kategori' button. To the right is a table of categories with columns: No, Kategori, and Aksi. Two categories are listed: 'fiksi' and 'Pemrograman'. Each category entry has a 'Detail' button and a delete icon.

No	Kategori	Aksi
1	fiksi	<a href="#">Detail</a> 
2	Pemrograman	<a href="#">Detail</a> 





Gambar 8. Tampilan Halaman data kategori

Sumber: Perpustdes.Sipede, 3 Januari 2024

## 7. Tampilan Halaman data peminjaman



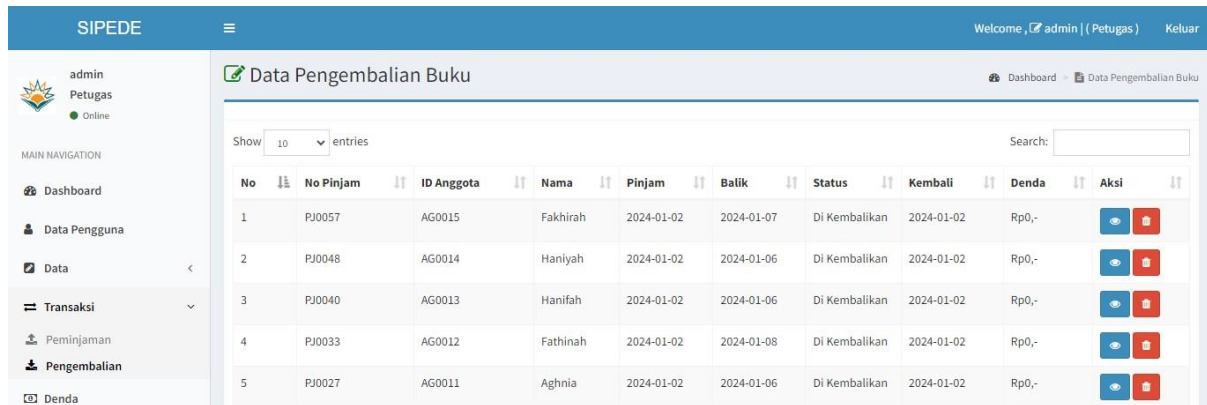
The screenshot shows the 'Data Pinjam Buku' page in the SIPEDE system. The sidebar on the left includes a user profile for 'admin Petugas' and a 'MAIN NAVIGATION' menu with options: Dashboard, Data Pengguna, Data, Data Buku, Kategori, Peminjaman (selected), Transaksi, and Denda. The main content area has a '+ Tambah Pinjam' button and a table of book borrowings. The table has columns: No, No Pinjam, ID Anggota, Nama, Pinjam, Balik, Status, Denda, and Aksi. Four borrowings are listed, each with a 'Kembalikan' button and a delete icon.

No	No Pinjam	ID Anggota	Nama	Pinjam	Balik	Status	Denda	Aksi
1	PJ0057	AG0015	Fakhirah	2024-01-02	2024-01-07	Dipinjam	Tidak Ada Denda	<a href="#">Kembalikan</a> 
2	PJ0048	AG0014	Haniyah	2024-01-02	2024-01-06	Dipinjam	Tidak Ada Denda	<a href="#">Kembalikan</a> 
3	PJ0040	AG0013	Hanifah	2024-01-02	2024-01-06	Dipinjam	Tidak Ada Denda	<a href="#">Kembalikan</a> 
4	PJ0033	AG0012	Fathinah	2024-01-02	2024-01-08	Dipinjam	Tidak Ada Denda	<a href="#">Kembalikan</a> 

Gambar 9. Tampilan Halaman data peminjaman

Sumber: Perpustdes.Sipede, 3 Januari 2024

## 8. Tampilan Halaman data pengembalian

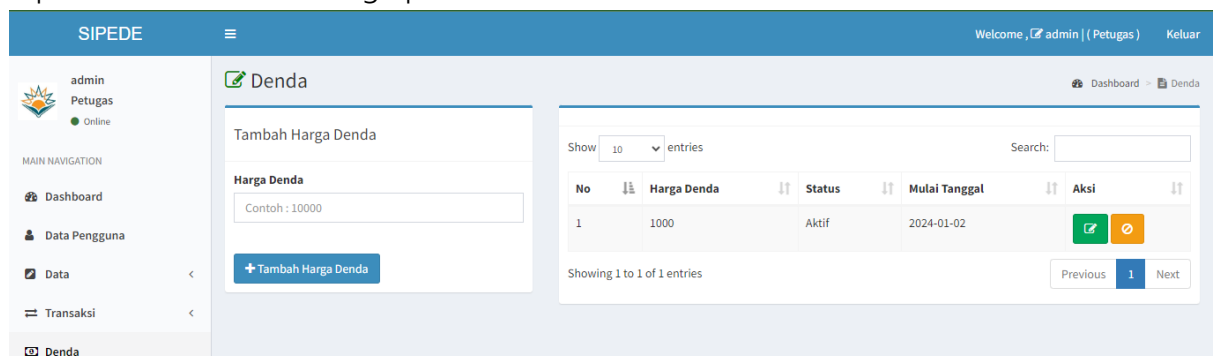


No	No Pinjam	ID Anggota	Nama	Pinjam	Balik	Status	Kembali	Denda	Aksi
1	PJ0057	AG0015	Fakhrirah	2024-01-02	2024-01-07	Di Kembalikan	2024-01-02	Rp0,-	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>
2	PJ0048	AG0014	Haniyah	2024-01-02	2024-01-06	Di Kembalikan	2024-01-02	Rp0,-	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>
3	PJ0040	AG0013	Hanifah	2024-01-02	2024-01-06	Di Kembalikan	2024-01-02	Rp0,-	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>
4	PJ0033	AG0012	Fathinah	2024-01-02	2024-01-08	Di Kembalikan	2024-01-02	Rp0,-	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>
5	PJ0027	AG0011	Aghnia	2024-01-02	2024-01-06	Di Kembalikan	2024-01-02	Rp0,-	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 10. Tampilan Halaman data pengembalian

Sumber: Perpudes.Sipede, 3 Januari 2024

## 9. Tampilan Halaman data Penginputan Denda



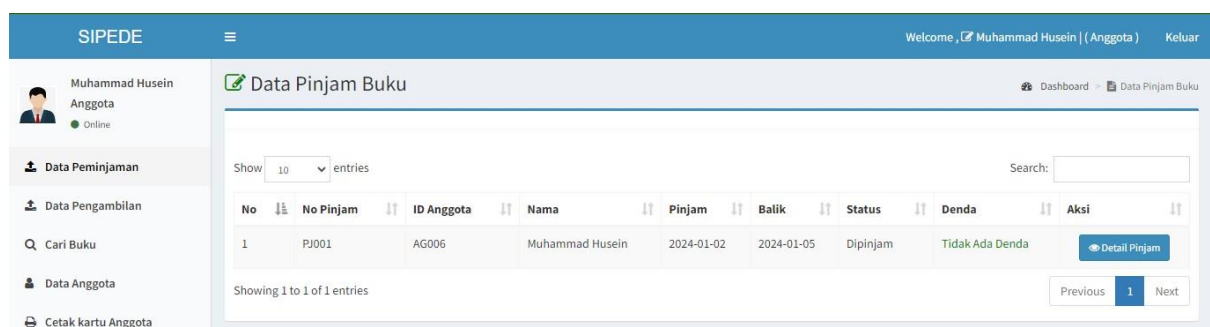
No	Harga Denda	Status	Mulai Tanggal	Aksi
1	1000	Aktif	2024-01-02	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 11. Tampilan Halaman data penginputan Denda

Sumber: Perpudes.Sipede, 3 Januari 2024

## 10. Tampilan Halaman dashboard Anggota

Halaman anggota terdiri dari halaman, data peminjaman, data pengembalian, data cari buku, data anggota, dan cetak kartu anggota.

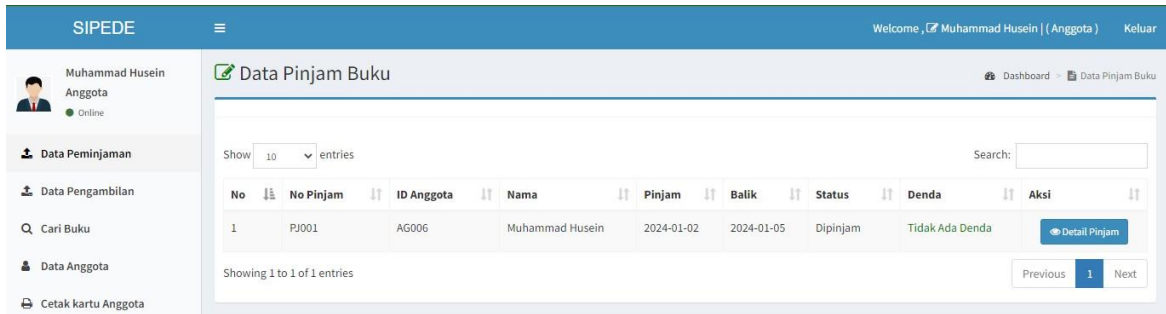


No	No Pinjam	ID Anggota	Nama	Pinjam	Balik	Status	Denda	Aksi
1	PJ001	AG006	Muhammad Husein	2024-01-02	2024-01-05	Dipinjam	Tidak Ada Denda	<a href="#">Detail Pinjam</a>

Gambar 12. Tampilan Halaman dashboard Anggota

Sumber: Perpudes.Sipede, 3 Januari 2024

## 11. Tampilan Halaman data Peminjaman



The screenshot shows the 'Data Pinjam Buku' page in the SIPEDA application. The page has a sidebar with navigation links: 'Data Peminjaman', 'Data Pengambilan', 'Cari Buku', 'Data Anggota', and 'Cetak kartu Anggota'. The main content area displays a table with the following data:

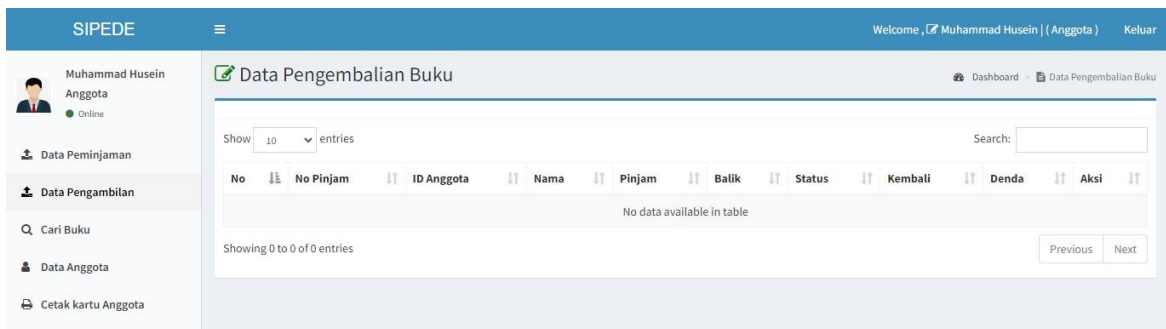
No	No Pinjam	ID Anggota	Nama	Pinjam	Balik	Status	Denda	Aksi
1	PJ001	AG006	Muhammad Husein	2024-01-02	2024-01-05	Dipinjam	Tidak Ada Denda	<a href="#">Detail Pinjam</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 13. Tampilan Halaman data Peminjaman

Sumber: Perpudes.Sipede, 3 Januari 2024

## 12. Tampilan Halaman data Pengembalian

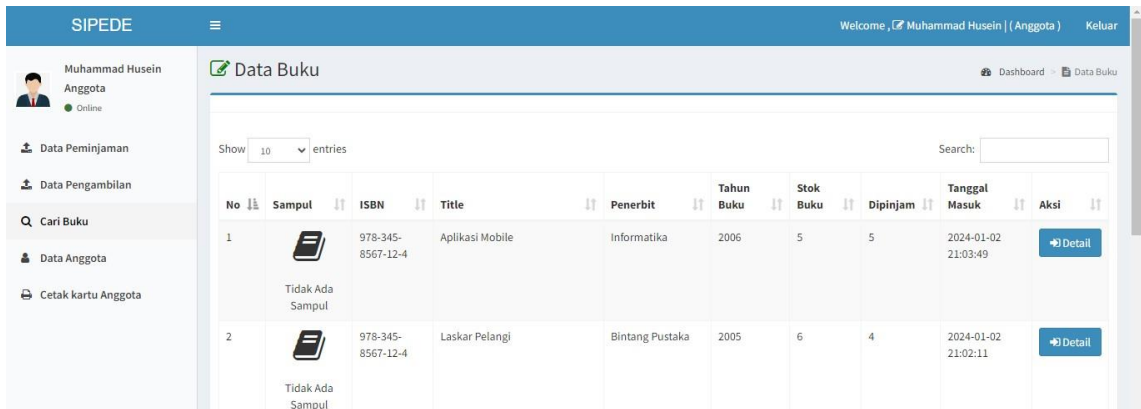


The screenshot shows the 'Data Pengembalian Buku' page in the SIPEDA application. The page has a sidebar with navigation links: 'Data Peminjaman', 'Data Pengambilan', 'Cari Buku', 'Data Anggota', and 'Cetak kartu Anggota'. The main content area displays a message: 'No data available in table'.



Gambar 14. Tampilan Halaman data Pengembalian

Sumber: Perpudes.Sipede, 3 Januari 2024

## 13. Tampilan Halaman data Cari Buku



The screenshot shows the 'Data Buku' page in the SIPEDA application. The page has a sidebar with navigation links: 'Data Peminjaman', 'Data Pengambilan', 'Cari Buku', 'Data Anggota', and 'Cetak kartu Anggota'. The main content area displays a table with the following data:

No	Sampul	ISBN	Title	Penerbit	Tahun Buku	Stok Buku	Dipinjam	Tanggal Masuk	Aksi
1	 Tidak Ada Sampul	978-345-8567-12-4	Aplikasi Mobile	Informatika	2006	5	5	2024-01-02 21:03:49	<a href="#">Detail</a>
2	 Tidak Ada Sampul	978-345-8567-12-4	Laskar Pelangi	Bintang Pustaka	2005	6	4	2024-01-02 21:02:11	<a href="#">Detail</a>

Gambar 15. Tampilan Halaman data Cari Buku

Sumber: Perpudes.Sipede, 3 Januari 2024

#### 14. Tampilan Halaman data anggota

SIPEDE

Welcome, Muhammad Husein (Anggota) Keluar

Update User - Muhammad Husein

Dashboard - Update User - Muhammad Husein

Muhammad Husein Anggota Online

Data Peminjaman

Data Pengambilan

Cari Buku

Data Anggota

Cetak kartu Anggota

Nama Pengguna

Muhammad Husein

Telepon

081264433929

Tempat Lahir

Medan

E-mail

husein@gmail.com

Tanggal Lahir

01/05/2010

Username

husein

Password (opsional)

Isi Password Jika di Perlukan Ganti

Level

Anggota

Jenis Kelamin

☒ Laki-Laki ☐ Perempuan

Pas Foto

Choose File No file chosen

Gambar 16. Tampilan Halaman data anggota

Sumber: Perpustades.Sipede, 3 Januari 2024

#### 15. Tampilan Halaman Cetak Kartu Anggota

Edit User | Sarana Ilmu Pengetahuan

Print Kartu Anggota

localhost/perpustades/user/detail/6

Codekop - Preview HTML to DOC [ size paper A4 ]

Print File

KARTU ANGGOTA PERPUSTAKAAN

ID Anggota : 6

Nama : Muhammad Husein

TTL : Medan, 05 Januari 2010

Alamat : Jln Krakatau

Tgl Bergabung : 02 Januari 2024

Gambar 17. Tampilan Halaman Cetak Kartu Anggota

Sumber: Perpustades.Sipede, 3 Januari 2024

## SIMPULAN

Berdasarkan hasil dari implementasi rancang bangun sistem informasi perpustakaan berbasis website desa bakaran batu kecamatan lubuk pakam kita bisa menyimpulkan bahwa; sistem informasi yang sudah dirancang dapat memudahkan dalam melakukan pengolahan data, dapat dengan mudah menempatkan dan mencari buku, dapat dengan mudah peminjaman dan pengembalian buku, buku apa saja yang sering dipinjam, anggota yang sering meminjam buku dan data buku yang belum dikembalikan.

Dengan adanya rancang bangun sistem informasi perpustakaan berbasis website desa bakaran batu kecamatan lubuk pakam ini sangat dapat memudahkan kontroling peminjaman buku dengan pelaporan buku yang sering di pinjam bahkan hingga data buku yang jarang di pinjam. Jenis dan buku apa saja yang sudah dikembalikan dan begitupun sebaliknya sudah di rekap secara rinci dalam sistem ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- I.G.L.A Raditya, (2016). Analisis Kerangka Kerja E-Government Assesment pada Situs Website Pemerintah Daerah di Indonesia. Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Teknologi Informatika dan Komunikasi 2016 (ISSN2089-9815). Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta 18-19 Maret.
- Jogiyanto.Hartanto (2005). Analisis dan desain sistem informasi:pendekatan terstruktur dan praktek aplikasi bisnis.Yogyakarta.
- Karyadiputra, E. (2016). Aplikasi Sistem Informasi Koperasi Berbasis Jasa Keuangan Syariah. Technologia: Jurnal Ilmiah, 7(3).
- R.S. Pressman, (2010). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi Sugiyono, (2012). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Tamu. Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- . <https://jurnal.ft.umi.ac.id/index.php/jtsm/article/view/357/231>