

## Daftar Pustaka

- [1] I. Chaidir, Y. Erwanto, and F. W. Handono, "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Aksara Sunda Berbasis Android," vol. 4, no. 3, pp. 41–47, 2019.
- [2] R. S. Ernawati, E. W. Hidayat, and A. Rahmatulloh, "Implementasi Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Aksara Sunda Berbasis Android," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 3, pp. 512–523, 2017, doi: 10.28932/jutisi.v3i3.671.
- [3] F. Febriansyah, N. R, A. I. Purnamasari, O. Nurdiawan, and S. Anwar, "Pengenalan Teknologi Android Game Edukasi Belajar Aksara Sunda untuk Meningkatkan Pengetahuan," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 8, no. 6, pp. 336–344, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3676.
- [4] A. Anang and A. Irham G, "Algoritma Fisher-Yates Pada Game Edukasi Aksara Sunda Cacaran Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini," *Innov. Res. Informatics*, vol. 3, no. 2, pp. 58–65, 2021, doi: 10.37058/innovatics.v3i2.4532.
- [5] A. Latifah, E. Satria, and A. Kamaludin, "Pengembangan Game Classic Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android," *J. Algoritm.*, vol. 19, no. 1, pp. 100–109, 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.19-1.1009.
- [6] S. P. Nurfadillah, *Media Pembelajarann*. CV Jejak, Anggota IKAPI, 2021.
- [7] N. Ilham, "Aksara Sunda Kaganga," *Aksara Sunda Ragamnya*, 2019.
- [8] D. Yulivantina Vicky, "Modul Praktikum Modul Praktikum Fotogrametri," pp. 1–50, 2019.
- [9] K. Ismawan, A. Sularsa, and ..., "Penerapan Teknologi Augmented Reality (ar) Sebagai Media Pembelajaran Aksara Sunda Untuk Sekolah Menengah Pertama," *eProceedings ...*, vol. 6, no. 2, pp. 4283–4290, 2020, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/download/13715/13457>
- [10] A. Febtriiko and I. Puspitasari, "Mengukur Kreatifitas Dan Kualitas Pemograman Pada Siswa Smk Kota Pekanbaru Jurusan Teknik Komputer Jaringan Dengan Simulasi Robot," *Rabit J. Teknol. dan Sist. Inf. Univrab*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018, doi: 10.36341/rabit.v3i1.419.