

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INDEKS KEPUASAN MASYARAKAT BERBASIS WEB DI UPTD PUSKESMAS PANJALU

Fikri Muhamad Zulfikar^{1*}, Ari Sukawan², Andi Suhenda³, Fery Fadly⁴

^{1,2,3,4} Program Studi DIII Rekam Medis dan Informasi Kesehatan, Jurusan Rekam Medis dan Informasi Kesehatan, Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya; Jl. Cilolohan No. 35, Kota Tasikmalaya, Jawa Barat 46115; Telepon (0265) 340186

Riwayat artikel:

Received: 8 Juni 2023

Accepted: 10 Juli 2023

Published: 1 Agustus 2023

Keywords:

Community Satisfaction

Index; Information System;

Prototype; Health

Application

Correspondent Email:

direktorat@poltekkestasikmalaya.ac.id

© 2023 JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan). This article is an open-access article distributed under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (CC BY NC)

Abstrak. Kepuasan pasien dapat diartikan sebagai suatu sikap konsumen yakni beberapa derajat kesukaan atau ketidaksukaanya terhadap pelayanan yang diberikan. Kepuasan pasien diperoleh dengan melakukan survei kepuasan masyarakat yang disebut dengan indeks kepuasan masyarakat. Pusat Kesehatan Masyarakat (Puskesmas) Panjalu, merupakan salah satu Puskesmas yang sudah menerapkan Indeks Kepuasan Masyarakat secara manual untuk menunjang mutu pelayanan kesehatan. Penelitian ini bertujuan untuk membantu meningkatkan tingkat efisiensi dalam pengukuran Indeks Kepuasan Masyarakat dengan melakukan perancangan aplikasi Indeks Kepuasan Masyarakat berbasis *website*. Perancangan aplikasi Indeks Kepuasan Masyarakat diawali dengan melakukan observasi dan wawancara. Metode perancangan sistem yang dipakai penulis yaitu metode Prototipe. Aplikasi Indeks Kepuasan Masyarakat dirancang sesuai dengan kebutuhan di UPTD Puskesmas Panjalu sehingga nantinya dapat membantu meningkatkan mutu pelayanan.

Abstract. Patient satisfaction can be interpreted as a consumer attitude, namely several degrees of liking or disliking the services provided. Patient satisfaction is obtained by conducting a community satisfaction survey called the community satisfaction index. The Panjalu Community Health Center (Puskesmas) is one of the Puskesmas that has manually implemented the Community Satisfaction Index to support the quality of health services. This research is very important to help increase the level of efficiency in measuring the Community Satisfaction Index by designing a website-based Community Satisfaction Index application. The design of the Community Satisfaction Index application begins with conducting observations and interviews. The system design method used by the author is the Prototype method. The Community Satisfaction Index application is designed according to the needs of the Panjalu Health Center UPTD so that later it can help improve service quality..

1. PENDAHULUAN

Kesehatan pada masyarakat dapat ditingkatkan dengan adanya fasilitas pelayanan kesehatan yang baik. Menurut Permenkes Nomor 43 Tahun 2019 sebagai penyelenggara Fasilitas pelayanan kesehatan harus memberikan impact dalam meningkatkan taraf kesehatan di masyarakat. Penyelenggara fasilitas pelayanan kesehatan harus memastikan bisa memberikan upaya-upaya kesehatan kepada masyarakat baik itu Upaya promotif, preventif, kuratif hingga upaya rehabilitatif. Upaya promotif dan preventif lebih diutamakan untuk meningkatkan taraf kesehatan di masyarakat yang dilakukan oleh Pusat Kesehatan Masyarakat sebagai layanan kesehatan tingkat pertama [1].

Kualitas pelayanan kesehatan yang baik tentunya harus memenuhi aspek-aspek mutu pelayanan. Upaya peningkatan mutu pelayanan terus dilakukan agar pemberina pelayanan Kesehatan kepada masyarakat diberikan secara optimal, ini sejalan dengan Peraturan Menteri Kesehatan Permenkes RI Nomor 30 Tahun 2022. Maka dari itu, suatu fasilitas pelayanan kesehatan harus melakukan penilaian mutu yang diberi penilaian oleh pasien sebagai pengguna jasa pelayanan dengan standar yang ada. [2].

Derajat kesukaan atau ketidakseukaan pasien dalam diberikan pelayanan oleh penyelenggara jasa pelayanan merupakan sikap yang disebut dengan kepuasan pasien. Kepuasan pasien diperoleh dengan melakukan survei kepuasan masyarakat. Menurut Peraturan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Survei Kepuasan Masyarakat merupakan suatu rangkaian kegiatan yang diselenggarakan oleh fasilitas pelayanan Kesehatan untuk mengukur derajat kepuasan masyarakat terhadap pelayanan yang diberikan. Hasil survei kepuasan dengan menggunakan skala likert ini nantinya akan diolah menjadi indeks kepuasan masyarakat. Indeks kepuasan masyarakat ini menentukan apakah suatu layanan itu baik atau kurang dalam memberikan pelayanan [3].

Pengukuran Indeks Kepuasan Masyarakat yang dilakukan UPTD Puskesmas Panjalu masih secara manual yang kurang efektif dalam pengolahan data dan laporan. Maka dari itu, untuk melancarkan pengukuran Indeks Kepuasan Masyarakat di UPTD Puskesmas

Panjalu, dirancanglah sebuah sistem informasi berbasis *website* untuk pengukuran dan pembuatan laporan agar lebih efisien.

Sistem Indeks Kepuasan Masyarakat berbasis *website* merupakan sebuah sistem yang memungkinkan pengguna untuk melakukan pengambilan data survei, pengolahan data dan laporan yang terkomputerisasi.

Sistem Indeks Kepuasan Masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu dirancang dengan menggunakan metode Prototipe. Prototipe merupakan metode yang dapat dengan cepat menyelesaikan pembangunan dan pengembangan suatu sistem dengan tujuan melibatkan pengguna dalam mendesain sistem yang dibutuhkan[4].

Tujuan dirancangnya aplikasi Indeks Kepuasan Masyarakat adalah untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam proses pengukuran Indeks Kepuasan Masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu sebagai acuan untuk mengevaluasi mutu pelayanan kesehatan.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan sebuah wadah yang bertujuan melakukan pengolahan suatu inputan data dan fakta menjadi sebuah keluaran informasi yang mudah dibaca untuk digunakan dalam pengambilan keputusan[4].

2.2 Indeks Kepuasan Masyarakat

Indeks Kepuasan Masyarakat merupakan nilai akhir dari hasil survei kepuasan. Nilai ini nantinya menjadi informasi sekaligus acuan terhadap perbaikan mutu pelayanan yang harus dilakukan kedepanya oleh penyelenggara pelayanan[5].

2.3 Prototipe

Prototipe adalah versi awal sebuah sistem informasi yang digunakan untuk mengkonsep, mencari masalah dan melakukan percobaan sistem yang akan dirancang. Sistem dengan model prototipe memungkinkan pengguna ikut terlibat dalam perancangan sistem yang akan dibangun[4].

Terdapat tahapan-tahapan dalam proses perancangan menggunakan metode perancangan prototipe, pada penelitian ini tahapan prototipe terdiri dari :

2.3.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem

Identifikasi kebutuhan sistem merupakan tahapan awal dari metode prototipe. Identifikasi kebutuhan sistem ini dilakukan dengan cara menganalisis kebutuhan fungsional dan nonfungsional sistem yang akan dirancang[6].

2.3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dimulai dengan mengembangkan hasil identifikasi kebutuhan pengguna menjadi sebuah sistem dengan tahapan perancangan sistem sebagai berikut :

A. Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan diagram yang menggambarkan masukan dan keluaran sebuah sistem secara sistematis. Diagram konteks digunakan untuk mengetahui Batasan apa saja yang bisa dilakukan oleh sistem baik dari pihak luar ataupun internal[7].

B. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) yaitu runtutan aliran seluruh data didalam sistem yang digambarkan dengan bentuk diagram agar mudah dipahami. Aliran data yang digambarkan yaitu aliran yang lebih rinci dari diagram konteks pada proses input, proses dan output pada sistem[4].

C. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) yaitu aliran data yang terdapat pada basis data di database pada sistem yang dirancang. Diagram ini menggambarkan pertukaran data dan relasi data pada sistem. Entity Relationship Diagram harus memuat tiga elemen basis data yaitu atribut, entitas dan relasi antar entitas[4].

D. Kamus Data

Kamus data (Data dictionary) merupakan sekumpulan fakta dalam entitas yang dijabarkan lebih dalam dan lebih rinci yang disebut dengan atribut.

E. Design Interface

Design Interface merupakan kumpulan pemodelan desain tampilan dari sebuah sistem informasi yang sudah dirancang untuk diperlihatkan kepada pengguna. Tampilan sistem ini membuat pengguna lebih mudah mengerti dan melihat apa yang akan peneliti rancang[8].

F. Activity Diagram

Diagram aktivitas menyerupai diagram alur horizontal yang menunjukkan tindakan serta peristiwa saat terjadi interaksi pada sistem. Diagram aktivitas menunjukkan urutan

aktivitas dalam proses menjalankan sistem serta mengidentifikasi hasil.

2.3.3 Evaluasi Sistem

Evaluasi sistem merupakan proses mengevaluasi sistem yang sudah dirancang[9]. Evaluasi sistem dilakukan dengan cara mendapatkan umpan balik dari pengguna terhadap sistem yang telah dirancang penulis, apakah rancangan aplikasi diterima atau tidak oleh pengguna.

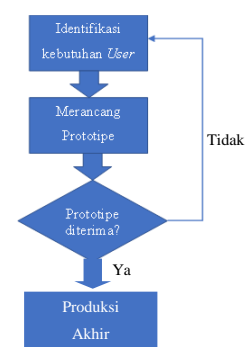
2.3.4 Produksi Akhir

Sistem yang sudah diterima oleh pengguna selanjutnya di produksi secara final dan bisa digunakan sesuai kebutuhannya.

3. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Perancangan Sistem

Prototipe merupakan metode perancangan dan perancangan sistem yang dapat dengan cepat menyelesaikan proses pembangunan dan pengembangannya. Metode Prototipe selain melibatkan ahli sistem (developer), pengembangan dan pembangunan sistem[9]. Prototipe juga melibatkan peran serta memperhatikan keinginan pengguna. Tujuan utama dari metode Prototipe adalah melibatkan pengguna dalam mendesain sistem dan menanggapi umpan balik pengguna pada tahap awal pengembangan sistem.



Gambar 1 Kerangka Teori

3.2 Teknik Pengumpulan Data

Berikut cara penulis mengumpulkan data yang akan digunakan pada penelitian yang dilakukan :

A. Wawancara

Penulis membuat pedoman wawancara yang digunakan untuk bertatap muka melakukan wawancara mendalam dan tanya jawab dengan

responden yang terlibat seperti Kepala Puskesmas, Koordinator Bidang Penjaminan Mutu, Perkam Medis dan Informasi Kesehatan dan Pasien untuk mengetahui alur pengukuran Indeks Kepuasan Masyarakat dan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan pada sistem yang dirancang penulis.

B. Observasi

Penulis melakukan observasi atau pengamatan secara langsung terhadap apa saja kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Pengamatan dilakukan secara langsung di UPTD Puskesmas Panjalu.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem

Perancangan aplikasi sistem indeks kepuasan masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu memiliki dua kebutuhan sistem, yaitu kebutuhan fungsional dan nonfungsional sistem.

4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan hasil penelitian didapatkan kebutuhan fungsional sistem indeks kepuasan masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu sebagai berikut :

A. Pasien

1. Homepage

Halaman homepage ini merupakan dashboard utama ketika pasien atau petugas pertama kali mengakses sistem.

2. Halaman Survei

Pasien melakukan pengisian survei indeks kepuasan masyarakat di halaman ini. Pasien mengisi data diri dan memilih unit pelayanan yang akan diberi penilaian lalu pasien mengisi kuisioner survei kepuasan pasien.

B. Petugas

1. Halaman Masuk

Menu ini dapat diakses oleh petugas untuk login ke dalam sistem berlevel admin yang sudah memiliki keamanan berupa username dan password.

2. Halaman Tabel Responden

Halaman tabel responden menyediakan informasi hasil survei

dan data pasien yang masuk kedalam sistem.

3. Cetak Tabel Responden

Petugas dapat mencetak informasi hasil survei kepuasan pasien yang tersedia di menu tabel responden.

4. Halaman Statistik

Halaman statistik ini memberikan informasi hasil survei kepuasan pasien dalam bentuk persentase dan grafik.

5. Menu Cetak Laporan

Petugas dapat mencetak laporan indeks kepuasan masyarakat dari hasil pengolahan data survei kepuasan pasien di menu cetak laporan

4.1.2 Analisis Kebutuhan Nonfungsional

Kebutuhan nonfungsional merupakan kebutuhan perangkat keras ataupun perangkat lunak untuk menunjang kebutuhan fungsional.

A. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam merancang sistem indeks kepuasan masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu diantaranya adalah xampp, google chrome dan visual studio code.

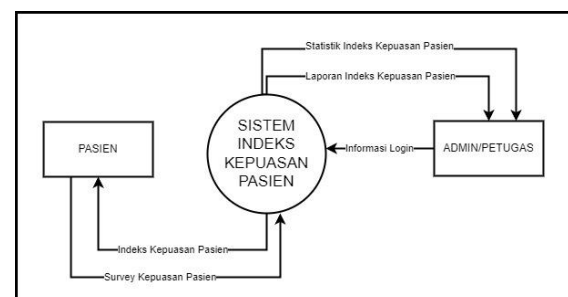
B. Perangkat Keras

Perangkat keras yang akan digunakan untuk menjalankan sistem indeks kepuasan masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu ini adalah satu unit laptop yang terhubung ke jaringan internet (Wireless Fidelity) Wi-fi.

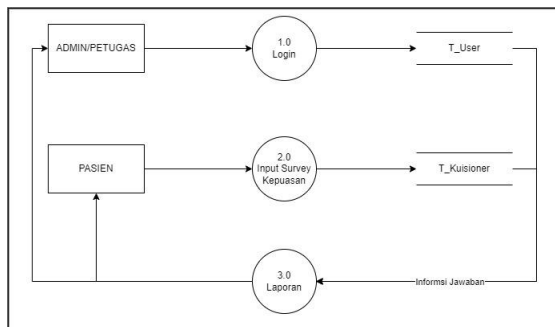
4.2 Perancangan Sistem

4.2.1 Data Flow Diagram

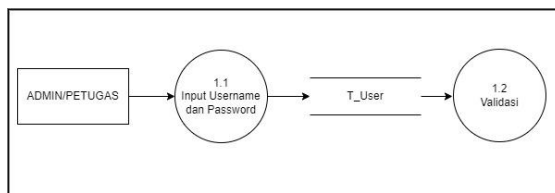
Data flow diagram disusun dengan menggambarkan proses alur data pada sistem indeks kepuasan masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu.



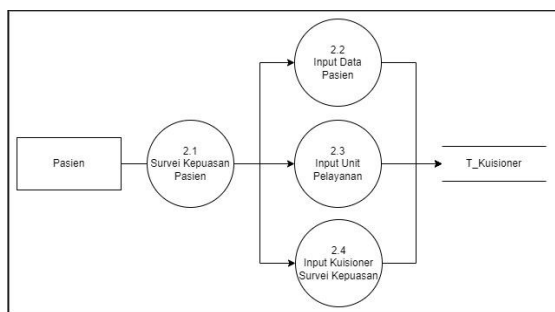
Gambar 2 DFD Sistem IKM Level 0



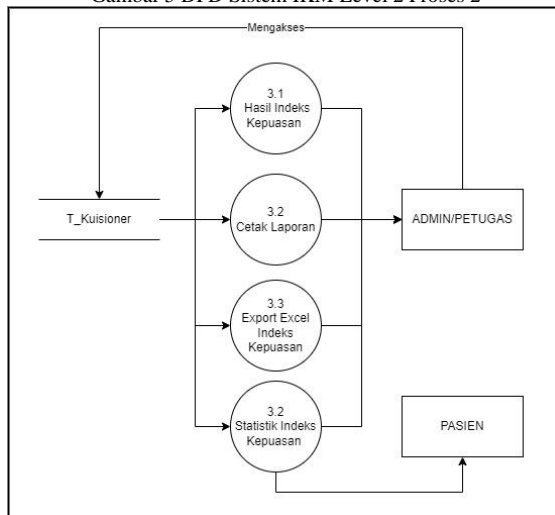
Gambar 3 DFD Sistem IKM Level 1



Gambar 4 DFD Sistem IKM Level 2 Proses 1



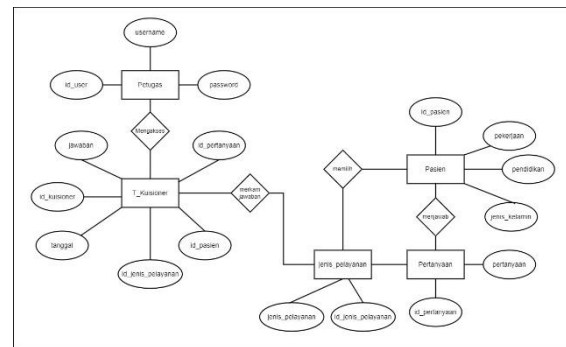
Gambar 5 DFD Sistem IKM Level 2 Proses 2



Gambar 6 DFD Sistem IKM Level 2 Proses 3

4.2.2 Entity Relationship Diagram

ERD yang dibuat oleh peneliti merupakan kumpulan tabel data dalam *Phpmyadmin*, dimana hubungan antara tabel diatur melalui bahasa pemrograman SQL.



Gambar 7 Entity Relationship Diagram

4.2.3 Kamus Data

Kamus data yang digunakan peneliti mengacu kepada standar Kamus Data Kesehatan Indonesia (Kata Hat-I) yang dibuat oleh Kemenkes RI.

A. Tabel User

Tabel 1
Kamus Data User

Nama Field	Type/size	Keterangan
id_user	Int(11)	Primary Key
username	Varchar(25)	Identitas Login Petugas
password	Varchar(50)	Identitas Login Petugas

B. Tabel Jenis Pelayanan

Tabel 2
Kamus Data Jenis Pelayanan

Nama Field	Type/size	Keterangan
id_pelayanan	Int(11)	Primary Key
jenis_pelayanan	Varchar(25)	Jenis Pelayanan

C. Tabel Pertanyaan

Tabel 3
Kamus Data Pertanyaan

Nama Field	Type/size	Keterangan
id_pertanyaan	Int(11)	Primary Key
pertanyaan	Varchar(250)	Pertanyaan Kuisisioner

D. Tabel Pasien

Tabel 4
Kamus Data Pasien

Nama Field	Type/size	Keterangan
id_pasien	Int(11)	Primary Key
pekerjaan	Number(6)	Pekerjaan
pendidikan	Number(1)	Pendidikan Terakhir
jenis_kelamin	Number(2)	Jenis Kelamin

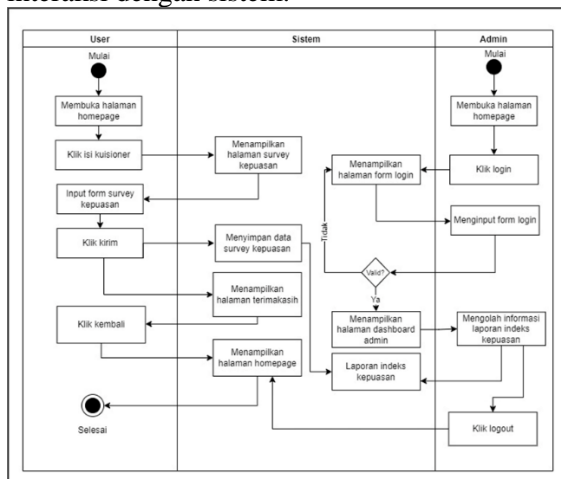
E. Tabel Kuisisioner

Tabel 5
Kamus Data Kuisisioner

Nama Field	Type/size	Keterangan
id_kuisisioner	Int(11)	Primary Key
id_pelayanan	Int(11)	Foreign Key
id_pertanyaan	Int(11)	Foreign Key
Id_pasien	Int(11)	Foreign Key
tanggal	date	Tanggal Mengisi
jawaban_1	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.1
jawaban_2	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.2
jawaban_3	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.3
jawaban_4	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.4
jawaban_5	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.5
jawaban_6	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.6
jawaban_7	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.7
jawaban_8	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.8
jawaban_9	Varchar(25)	Jawaban Pertanyaan No.9

4.2.4 Activity Diagram

Activity Diagram dibuat penulis berdasarkan urutan peristiwa dan interaksi pengguna terhadap sistem. *Activity diagram* dibuat agar memudahkan pengguna dalam membaca alur interaksi dengan sistem.



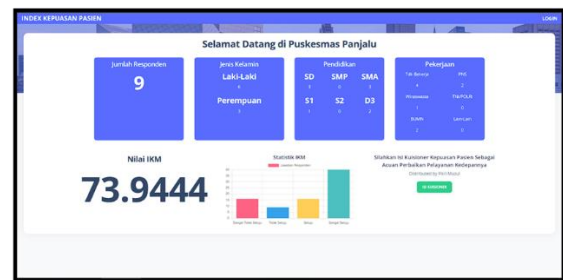
Gambar 8 Diagram Activity

4.2.5 Design Interface

Pada bagian ini merupakan tampilan dari aplikasi Indeks Kepuasan Masyarakat yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman. Hasil dari penelitian ini merupakan sebuah aplikasi sistem yang sudah siap diuji dan dijalankan.

A. Tampilan Dashboard

Halaman dashboard utama ini dibuat untuk melihat informasi indeks kepuasan masyarakat di UPTD Puskesmas Panjalu secara umum.



Gambar 9 Dashboard

B. Halaman Survei Kepuasan

Halaman ini dibuat untuk pasien melakukan pengisian data diri dan survei kepuasan menggunakan kuisisioner berskala likert.

Gambar 10 Tampilan Survei Kepuasan

C. Halaman Validasi

Halaman ini dibuat untuk memvalidasi apakah hasil survei sudah terkirim ke sistem atau tidak.

Gambar 11 Halaman Validasi

D. Halaman Login Petugas

Halaman ini dibuat untuk membatasi pasien dalam mengakses sistem. Petugas dapat login ke sistem berlevel admin dengan memasukan *username dan password*.

Gambar 12 Halaman Login Petugas

- [3] Permenpan RB, Peraturan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara Dan Reformasi Birokrasi Tentang Pedoman Penyusunan Survei Kepuasan Masyarakat Unit Penyelenggara Pelayanan Publik. 2017.
- [4] F. Hakam, Sistem Informasi Kesehatan. Gosyen, 2020.
- [5] M. Kurdi, "Pengukuran Indeks Kepuasan Masyarakat (IKM) Di Puskesmas Pamarayan Kabupaten Serang," 2016. [Online]. Available: [Www.Juliwi.Com](http://www.juliwi.com)
- [6] D. Barsasella, Sistem Informasi Kesehatan. Mitra Wacana Medika, 2012.
- [7] Dewi, "Perancangan Sistem Informasi Puskesmas Berbasis Web," Jurnal Ikra-Ith Informatika, Vol. 4, No. 103, Pp. 12–19, 2020.
- [8] E. Y. Anggraeni And R. Irviani, Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Cv. Andi Offset, 2017.
- [9] Sulianta, Strategi Merancang Arsitektur Sistem Informasi Masa Kini. 2019.