

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS: SD NEGERI PANGKUNG TIBAH KABUPATEN TABANAN)

Ni Made Sentari Ayu Mustika Kepakisan¹, Luh Joni Erawati Dewi², I Nyoman Suputra Wahyu Wijaya³

^{1,2,3}Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak, Universitas Pendidikan Ganesha, Jalan Ahmad Yani 81116

Keywords:

Sistem Informasi
Perpustakaan, Web,
Waterfall, Laravel, PHP,
MySQL, *User Acceptance
Testing*

Correspondent Email:

sentari@undiksha.ac.id

Abstrak. Perpustakaan sekolah memiliki peranan penting dalam mendukung proses pembelajaran dan peningkatan literasi siswa. Namun, pengelolaan perpustakaan yang masih dilakukan secara manual sering menimbulkan permasalahan seperti kesalahan pencatatan, keterlambatan pelayanan, serta kesulitan dalam penyusunan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web pada SD Negeri Pangkung Tibah Kabupaten Tabanan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall* yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, serta pengujian. Sistem dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data MySQL. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *User Acceptance Testing* (UAT) yang melibatkan tiga jenis pengguna, yaitu admin, kepala sekolah, dan siswa. Hasil pengujian menunjukkan tingkat penerimaan sistem yang baik dengan nilai fungsionalitas sistem sebesar 88,67%, kinerja sistem 87,67%, pengalaman dan antarmuka 90,8%, serta efisiensi dan produktivitas 89,33%. Berdasarkan hasil tersebut, sistem informasi manajemen perpustakaan dinyatakan dapat diterima dan layak digunakan untuk mendukung pengelolaan perpustakaan sekolah.



Copyright © 2026 The Author(s),
Published by Jurnal Informatika dan
Teknik Elektro Terapan. This is an
open-access article distributed under
the terms of the Creative Commons
Attribution-NonCommercial 4.0
International License (CC BY-NC
4.0).

Abstract. A school library plays an important role in supporting learning activities and improving students' literacy. However, manual library management often causes problems such as data recording errors, slow services, and difficulties in generating reports. This study aims to design and develop a web-based library management information system at SD Negeri Pangkung Tibah, Tabanan Regency. The system was developed using the *Waterfall* method, consisting of requirement analysis, system design, implementation, and testing stages. The system was built using PHP programming language and MySQL database. System testing was conducted using the *User Acceptance Testing* (UAT) method involving three types of users: admin, principal, and students. The results show good system acceptance with functionality score of 88.67%, system performance 87.67%, user experience and interface 90.8%, and efficiency and productivity 89.33%. These results indicate that the system is feasible and well accepted to support school library management.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak signifikan terhadap berbagai bidang, termasuk bidang pendidikan.

Pemanfaatan sistem informasi berbasis web memungkinkan pengelolaan data dilakukan secara lebih cepat, akurat, dan terintegrasi. Sekolah sebagai institusi pendidikan perlu

memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kualitas layanan administrasi dan pembelajaran.

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu sarana pendukung pembelajaran yang berfungsi sebagai pusat sumber belajar bagi siswa. Perpustakaan menyediakan berbagai koleksi buku yang dapat digunakan untuk menunjang kegiatan literasi dan pengembangan pengetahuan siswa [1]. Namun, pengelolaan perpustakaan yang masih dilakukan secara manual sering menimbulkan kendala seperti kesalahan pencatatan data buku, keterlambatan peminjaman dan pengembalian, serta kesulitan dalam penyusunan laporan.

SD Negeri Pangkung Tibah Kabupaten Tabanan masih menerapkan sistem pengelolaan perpustakaan secara manual. Proses pencatatan peminjaman, pengembalian, dan pendataan buku dilakukan menggunakan media tulis, sehingga berpotensi menyebabkan ketidaksesuaian data dan memperlambat pelayanan kepada siswa.

Sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web dapat menjadi solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut. Sistem ini mampu mengelola data buku, anggota, peminjaman, pengembalian, denda, serta laporan secara terstruktur dan terdokumentasi dengan baik [2]. Selain itu, sistem berbasis web memungkinkan akses informasi sesuai hak akses pengguna, baik admin, kepala sekolah, maupun siswa.

Keberhasilan implementasi sistem informasi tidak hanya dilihat dari sisi fungsional, tetapi juga dari tingkat penerimaan pengguna. Oleh karena itu, diperlukan pengujian untuk mengetahui kesesuaian sistem dengan kebutuhan

pengguna. Metode *User Acceptance Testing* (UAT) digunakan untuk mengukur tingkat penerimaan dan kemudahan penggunaan sistem oleh pengguna akhir. Berdasarkan hal tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web pada SD Negeri Pangkung Tibah serta mengevaluasi tingkat penerimaan pengguna menggunakan metode UAT.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang terdiri dari komponen perangkat keras, perangkat lunak, basis data, prosedur, serta sumber daya manusia yang saling terintegrasi untuk mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. Sistem informasi berperan penting dalam mendukung proses pengolahan data dan pengambilan keputusan secara efektif dan efisien [3].

2.2 Perpustakaan

Perpustakaan sekolah merupakan sarana pendukung kegiatan pembelajaran yang berfungsi sebagai pusat sumber belajar bagi siswa [13]. Perpustakaan menyediakan koleksi buku pelajaran dan bahan bacaan lainnya untuk menunjang peningkatan literasi serta pengembangan wawasan siswa [4]. Keberadaan perpustakaan sekolah sangat penting dalam mendukung pencapaian tujuan pendidikan.

2.3 Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) merupakan bahasa pemodelan standar yang digunakan untuk menggambarkan rancangan sistem perangkat lunak secara visual. UML digunakan untuk memodelkan kebutuhan sistem agar mudah dipahami sebelum tahap implementasi dilakukan [8]. Dalam penelitian ini, UML digunakan untuk menggambarkan alur sistem melalui use case diagram, activity diagram, dan sequence diagram guna menjelaskan interaksi antara pengguna dan sistem.

2.4 Manajemen Perpustakaan

Manajemen perpustakaan merupakan proses pengelolaan koleksi, seperti buku, majalah, dan bahan pustaka lainnya, yang disusun secara sistematis agar mudah diakses oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan informasi [5]. Pengelolaan perpustakaan sekolah yang baik juga berperan penting dalam menyediakan sarana belajar yang efektif serta mendorong peningkatan minat dan budaya membaca siswa [6].

2.5 Framework Laravel

Laravel merupakan framework PHP yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi berbasis web dengan menerapkan konsep *Model-View-Controller* (MVC) [15]. Penerapan konsep MVC bertujuan untuk memisahkan logika program, pengelolaan data, dan tampilan antarmuka agar struktur sistem menjadi lebih terorganisasi [7]. Dalam penelitian ini, framework Laravel digunakan sebagai dasar pengembangan sistem informasi manajemen perpustakaan untuk meningkatkan efisiensi dan kemudahan pemeliharaan sistem.

2.6 Whatsapp API Fronnte

WhatsApp API Fonnte merupakan layanan *WhatsApp Gateway* berbasis cloud yang memungkinkan sistem mengirim pesan secara otomatis melalui API menggunakan metode HTTP POST. Layanan ini mudah diintegrasikan tanpa memerlukan server lokal, mendukung pengiriman pesan dan media, serta memiliki performa yang stabil sehingga sesuai untuk implementasi sistem notifikasi pada berbagai aplikasi berbasis web [8].

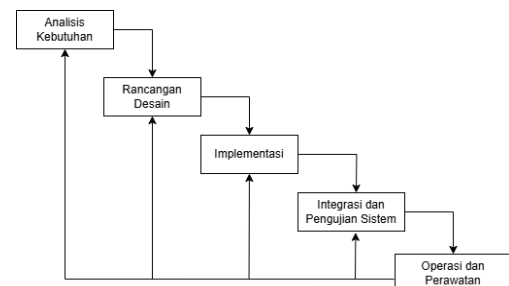
2.7 User Acceptance Testing (UAT)

User Acceptance Testing (UAT) merupakan metode pengujian yang digunakan untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem yang dikembangkan [14]. Pengujian ini dilakukan dengan melibatkan pengguna akhir untuk menilai kesesuaian sistem terhadap kebutuhan, kemudahan penggunaan, serta manfaat sistem dalam mendukung aktivitas kerja [9]. Hasil UAT digunakan sebagai dasar penilaian kelayakan sistem sebelum diterapkan secara penuh di lingkungan sekolah.

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web yang dilaksanakan di SD Negeri Pangkung Tibah, Desa Pangkung Tibah, Kecamatan Kediri, Kabupaten Tabanan, Bali, pada periode Juli–Desember 2024. Data yang digunakan terdiri atas data primer dan data sekunder. Data primer diperoleh melalui observasi dan wawancara dengan staf perpustakaan serta guru untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem dan permasalahan yang dihadapi dalam

pengelolaan perpustakaan. Sementara itu, data sekunder diperoleh melalui studi pustaka yang bersumber dari buku, jurnal ilmiah, dan referensi terkait sistem informasi perpustakaan serta metode pengembangan perangkat lunak.



Gambar 1 Metode Pengembangan Waterfall
(Sumber: Zany et al., 2024)

Pengumpulan data dilakukan melalui observasi terhadap proses pengelolaan perpustakaan, wawancara untuk menggali kebutuhan pengguna dan kendala sistem yang berjalan, serta studi pustaka sebagai landasan teori. Tahapan pengembangan sistem ditunjukkan pada Gambar 1. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall, yaitu model pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara sistematis dan berurutan sehingga setiap tahapan harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya [10]. Tahapan metode Waterfall meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Pendekatan ini dipilih karena mampu mendukung proses pengembangan sistem yang terstruktur, terdokumentasi, dan mudah dikendalikan.

3.1 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan dilakukan melalui observasi dan wawancara dengan guru untuk mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem. Hasilnya menunjukkan bahwa sistem harus mendukung pengelolaan data buku, peminjaman, pengembalian, serta fitur pengingat (reminder) bagi siswa yang meminjam buku di Perpustakaan SD Negeri Pangkung Tibah.

3.2 Rancangan Desain

Tahap perancangan bertujuan menghasilkan model sistem sebagai dasar implementasi. Proses ini dilakukan

menggunakan UML yang terdiri atas Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram. Perancangan juga mencakup penyusunan basis data serta desain antarmuka pengguna agar sistem dapat memenuhi kebutuhan pengelolaan perpustakaan secara optimal.

3.3 Implementasi

Tahap implementasi merupakan proses pengembangan sistem berdasarkan hasil perancangan yang telah dibuat. Sistem dikembangkan menggunakan framework Laravel dengan bahasa pemrograman PHP serta didukung HTML, CSS, dan JavaScript, sedangkan proses pengkodean dilakukan menggunakan Visual Studio Code.

3.4 Integrasi dan Pengujian Sistem

Setelah implementasi, sistem diuji menggunakan metode Black-Box Testing untuk menguji fungsionalitas setiap fitur, serta *User Acceptance Testing* (UAT) untuk mengevaluasi tingkat penerimaan dan kesesuaian sistem terhadap kebutuhan pengguna.

3.5 Operasi dan Perawatan

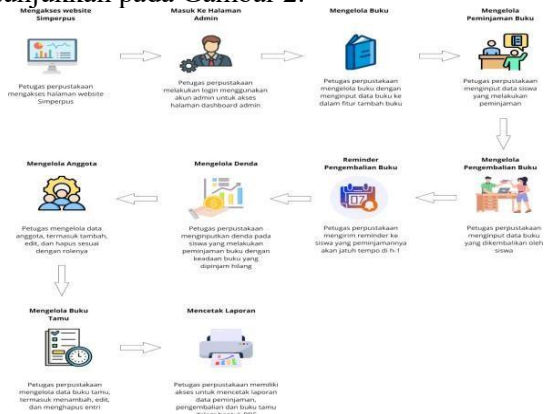
Tahap operasi dan pemeliharaan dilakukan setelah sistem diimplementasikan di SD Negeri Pangkung Tibah. Pemeliharaan meliputi perbaikan bug dan penyesuaian sistem sesuai kebutuhan operasional guna menjaga kinerja dan keandalan sistem.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan berbasis web dikembangkan untuk mendukung pengelolaan data perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, serta pengiriman notifikasi reminder melalui WhatsApp. Sistem digunakan oleh administrator, kepala sekolah, dan siswa sesuai hak akses masing-masing.

Administrator bertugas mengelola data buku, anggota, transaksi peminjaman dan pengembalian, serta menyusun laporan perpustakaan. Kepala sekolah berperan dalam memantau aktivitas perpustakaan melalui laporan yang dihasilkan sistem, sedangkan siswa dapat mengakses katalog buku, melihat riwayat peminjaman, dan menerima notifikasi reminder pengembalian buku melalui

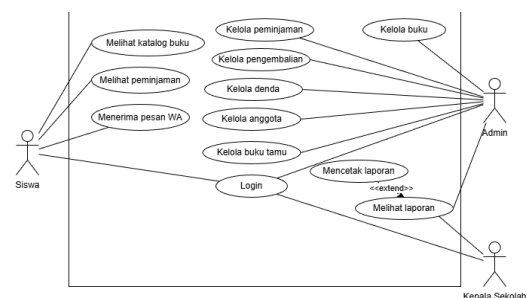
WhatsApp. Gambaran umum sistem ditunjukkan pada Gambar 2.



Gambar 2 Gambaran Umum Sistem

4.1 Rancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) yang meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram* untuk memodelkan proses dan interaksi sistem. Selain itu, dilakukan perancangan basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), perancangan arsitektur sistem, serta antarmuka pengguna sebagai acuan dalam pengembangan sistem.



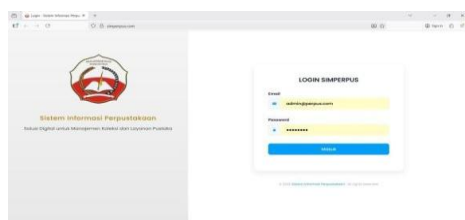
Gambar 3 Use Case Diagram

Gambar 3 menunjukkan Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara tiga aktor dengan sistem, yaitu administrator, kepala sekolah, dan siswa. Administrator memiliki hak akses penuh untuk mengelola data buku, anggota, peminjaman, pengembalian, denda, buku tamu, serta melihat dan mencetak laporan. Kepala sekolah berwenang mengakses laporan untuk keperluan pemantauan dan evaluasi, sedangkan siswa dapat melihat katalog buku, riwayat peminjaman, serta

menerima notifikasi pengingat (reminder) pengembalian buku melalui WhatsApp.

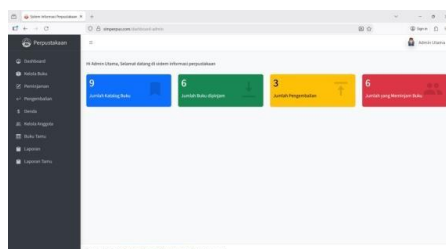
4.2 Hasil Pengembangan

Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan berbasis web yang telah diimplementasikan untuk mendukung pengelolaan perpustakaan di SD Negeri Pangkung Tibah sesuai dengan hasil analisis kebutuhan.



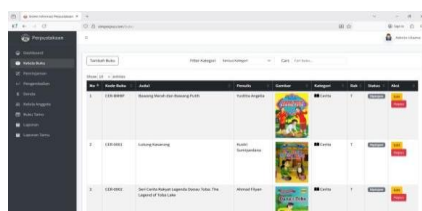
Gambar 4 Halaman Login

Gambar 4 menampilkan halaman login berfungsi sebagai autentikasi pengguna untuk mengakses sistem sesuai dengan hak akses masing-masing. Pengguna masuk menggunakan email dan kata sandi, kemudian sistem menampilkan fitur sesuai perannya.



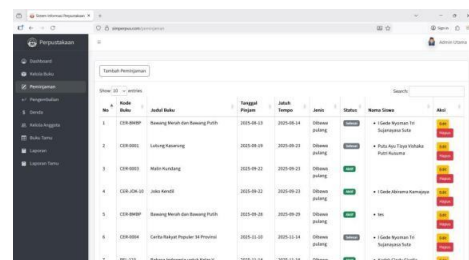
Gambar 5 Halaman Dashboard

Gambar 5 menampilkan halaman dashboard administrator berfungsi sebagai pusat pengelolaan sistem dengan menampilkan ringkasan data perpustakaan, seperti koleksi buku, peminjaman, pengembalian, dan pengguna, serta menyediakan akses ke seluruh fitur utama sistem.



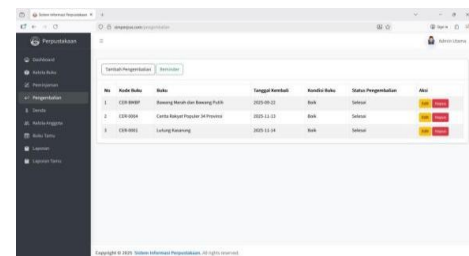
Gambar 6 Halaman Kelola Buku

Gambar 6 menampilkan halaman kelola buku digunakan untuk mengelola data koleksi buku melalui fitur penambahan data dan filter kategori sehingga memudahkan administrator dalam pengelolaan perpustakaan.



Gambar 7 Halaman Peminjaman

Gambar 7 menampilkan halaman peminjaman dikembangkan untuk mengelola data peminjaman buku oleh siswa. Fitur yang tersedia meliputi penambahan, pencarian, pengubahan, dan penghapusan data, serta menampilkan informasi peminjaman secara lengkap.



Gambar 8 Halaman Pengembalian

Gambar 8 menampilkan halaman pengembalian digunakan untuk mengelola data pengembalian buku oleh administrator. Halaman ini terdapat fitur tambah, ubah, hapus data pengembalian, dan fitur reminder yang mengirimkan notifikasi WhatsApp kepada siswa menjelang batas waktu pengembalian buku.



Gambar 9 Halaman Denda

Gambar 9 merupakan halaman kelola denda digunakan untuk mengelola data denda akibat kehilangan buku oleh administrator.

No	Nama	Email	No	Status	Denda	Aksi
1	Adnan Denda	adnan@perpustakaan.com	20230101	1	4200000000	Sukses
2	I Made Nurwan Tri Supriyanti Sidi	imn@perpustakaan.com	20230101	1	4200000000	Sukses
3	I Made Rika Denda	imr@perpustakaan.com	20230101	1	4200000000	Sukses
4	I Made Rika Denda	imr@perpustakaan.com	20230101	1	4200000000	Sukses
5	I Made Rika Denda	imr@perpustakaan.com	20230101	1	4200000000	Sukses
6	I Made Rika Denda	imr@perpustakaan.com	20230101	1	4200000000	Sukses
7	I Made Rika Denda	imr@perpustakaan.com	20230101	1	4200000000	Sukses

Gambar 10 Halaman Kelola Anggota

Gambar 10 merupakan halaman kelola anggota digunakan untuk mengelola data dan akun pengguna perpustakaan. Administrator dapat menambah, mengubah, dan menghapus data anggota sesuai dengan peran masing-masing.

No	Nama	Email	Tanggal Kunjungan	Aksi
1	Rya	rya@perpustakaan.com	2023-11-14	Kunjungan
2	Rya	rya@perpustakaan.com	2023-11-14	Kunjungan
3	I Made Rika Denda	imr@perpustakaan.com	2023-11-13	Kunjungan

Gambar 11 Halaman Buku Tamu

Gambar 11 merupakan halaman halaman kelola buku tamu digunakan untuk mengelola data kunjungan perpustakaan secara digital melalui fitur tambah, ubah, dan hapus data.

No	Nama	Alamat	Aksi
1	I Made Nurwan Tri Supriyanti Sidi	Besang Besang dan Besang Besang	Sukses
2	I Made Nurwan Tri Supriyanti Sidi	Besang Besang dan Besang Besang	Sukses
3	I Made Nurwan Tri Supriyanti Sidi	Besang Besang dan Besang Besang	Sukses
4	I Made Nurwan Tri Supriyanti Sidi	Besang Besang dan Besang Besang	Sukses
5	I Made Nurwan Tri Supriyanti Sidi	Besang Besang dan Besang Besang	Sukses
6	I Made Nurwan Tri Supriyanti Sidi	Besang Besang dan Besang Besang	Sukses

Gambar 12 Halaman Laporan Peminjaman dan Pengembalian

Gambar 12 merupakan halaman laporan transaksi menampilkan riwayat peminjaman dan pengembalian buku serta menyediakan fitur cetak laporan dalam format PDF sebagai dokumentasi kegiatan perpustakaan.

No	Nama	Alamat	Aksi
1	Rya	rya@perpustakaan.com	Kunjungan
2	Rya	rya@perpustakaan.com	Kunjungan
3	I Made Rika Denda	imr@perpustakaan.com	Kunjungan

Gambar 13 Halaman Laporan Buku Tamu

Gambar 13 merupakan halaman laporan buku tamu menampilkan data kunjungan perpustakaan yang telah tercatat dalam sistem. Halaman ini juga menyediakan fitur cetak laporan dalam format PDF untuk mendukung dokumentasi dan pengarsipan data kunjungan.

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian dalam penelitian ini dilakukan menggunakan metode *User Acceptance Testing* (UAT) dilakukan untuk mengevaluasi tingkat penerimaan sistem oleh pengguna akhir. Pengujian melibatkan tiga kelompok responden sesuai dengan peran dalam sistem, yaitu administrator, kepala sekolah, dan siswa, dengan masing-masing memperoleh kuesioner yang disesuaikan dengan fitur yang digunakan. Penilaian menggunakan skala Likert lima tingkat, kemudian hasilnya dihitung untuk memperoleh nilai rata-rata dan persentase tingkat penerimaan sistem. Hasil pengujian UAT disajikan pada Tabel 1, Tabel 2, Tabel 3, Tabel 3, Tabel 4, Tabel 5, Tabel 6, Tabel 7 dan Tabel 8.

Tabel 1 Persentase Variabel Fungsionalitas Sistem

P	Nilai Mean	Persentase (%)	Nilai Rata-Rata
A1	4/1 = 4	4/5 x 100% = 80%	88,67%
A2	23/5 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	
A3	23/5 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	
A4	23/5 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	
A5	52/11 = 4,7	4,7/5 x 100% = 94%	
A6	45/11 = 4,1	4,1/5 x 100% = 82%	

Tabel 2 Persentase Variabel Kinerja Sistem

P	Nilai Mean	Persentase (%)	Nilai Rata-Rata
B1	4/1 = 4	4/5 x 100% = 80%	87,67%
B2	21/5 = 4,2	4,2/5 x 100% = 84%	
B3	23/5 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	
B4	23/5 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	
B5	22/5 = 4,4	4,4/5 x 100% = 88%	
B6	50/11 = 4,5	4,5/5 x 100% = 90%	

Tabel 3 Persentase Variabel Pengalaman dan Antarmuka

P	Nilai Mean	Persentase (%)	Nilai Rata-Rata
C1	4/1 = 4	4/5 x 100% = 80%	90,8%
C2	24/5 = 4,8	4,8/5 x 100% = 96%	
C3	24/5 = 4,8	4,8/5 x 100% = 96%	
C4	50/11 = 4,5	4,5/5 x 100% = 90%	
C5	51/11 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	

Tabel 4 Persentase Variabel Efisiensi dan Produktivitas

P	Nilai Mean	Persentase (%)	Nilai Rata-Rata
D1	4/1 = 4	4/5 x 100% = 80%	89,33%
D2	4/1 = 4	4/5 x 100% = 80%	
D3	24/5 = 4,8	4,8/5 x 100% = 96%	
D4	24/5 = 4,8	4,8/5 x 100% = 96%	
D5	23/5 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	
D6	51/11 = 4,6	4,6/5 x 100% = 92%	

Tabel 5 Rekapitulasi Hasil UAT

No	Variabel	Nilai Bobot %	Ket
1	Fungsionalitas Sistem	88,67%	Baik
2	Kinerja Sistem	87,67%	Baik
3	Pengalaman dan antarmuka	90,8%	Baik
4	Efisiensi dan produktivitas	89,33%	Baik

$$mean = \frac{\text{bobot penilaian}}{\text{total responden}}$$

$$persentase = \frac{\text{nilai mean}}{\text{bobot maksimal}} \times 100\%$$

Gambar 14 Rumus UAT (Sumber: Wulandari Putri Bahmin et al., 2025)

Hasil perhitungan menunjukkan bahwa rata-rata nilai *User Acceptance Test* (UAT) yang diperoleh adalah 89,12%. Berdasarkan kriteria penilaian yang telah ditetapkan, nilai tersebut berada pada kategori "Baik", yang menunjukkan bahwa sistem dapat diterima dengan baik oleh pengguna dan telah memenuhi kebutuhan pengguna.

5. KESIMPULAN

a. Penelitian ini berhasil mengembangkan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Berbasis Web di SD Negeri Pangkung Tibah yang mampu meningkatkan efektivitas pengelolaan data, transaksi peminjaman dan pengembalian, serta layanan perpustakaan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem berfungsi dengan baik dan diterima oleh pengguna berdasarkan *User Acceptance Test* (UAT).

b. Untuk pengembangan selanjutnya, sistem disarankan dilengkapi dengan fitur rekomendasi buku, statistik peminjaman, integrasi e-book, serta penggunaan *QR Code* pada proses peminjaman dan pengembalian. Selain itu, evaluasi dan pemeliharaan sistem secara berkala perlu dilakukan agar kinerja sistem tetap optimal dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, karunia, dan penyertaan-Nya sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik. Penulis juga menyampaikan apresiasi dan terima kasih kepada orang tua serta semua pihak yang telah memberikan doa, dukungan, bimbingan, dan bantuan selama proses penelitian hingga penyusunan artikel ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fadhli, R., Bustari, M., Suharyadi, A., & Firdaus, F. M. (2021). *Manajemen perpustakaan sekolah: Teori dan praktik*. Pena Persada.
- [2] Ratnasari, R., & Hananto, A. (2023). Penerapan Sistem Informasi Pengelolaan Perpustakaan Berbasis Website. *Jurnal Informatika Utama*, 1(1), 15–23. <https://doi.org/10.55903/jitu.v1i1.72>
- [3] Putri, H., Rini, F., & Pratama, A. (2022). Salah Satu Teknologi yang Berkembang adalah Teknologi Informasi, Dapat Dilihat dari Banyaknya. *Jurnal*
- [4] Yenianti, I. (2021). Analisis Pemikiran Sulisty Basuki dan Wiji Suwarno Tentang Fungsi Perpustakaan Dalam Masyarakat. *Maktabatuna*, 3(1), 108–124. <https://ejournal.uinib.ac.id/jurnal/index.php/maktabatuna/article/view/3168/0>
- [5] Pokhrel, S. (2024). Pengelolaan Perpustakaan Sekolah di SMA Negeri 1 Siborong-Borong. *Ayan*, 15(1), 37–48.
- [6] Rizal, S., & Muliadi, M. (2021). Analisis Manajemen Perpustakaan Sekolah di SMAN 1 Janapria. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 7(4), 736–745. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5624845>
- [7] Apriliando, A. (2021). Implementasi Framework Laravel pada Rancang Bangun Website IAKN Palangka Raya dengan Metode Prototype. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 87–96. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i2.2238>
- [8] Mario, I., & Waton, B. (2025). Penerapan API WhatsApp Fonnte Untuk Sistem Pengingat Jadwal Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Web, 5(2), 229–241.
- [9] Sutopo, P. S., & Sulkhan, S. (2022). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Monitoring Teknisi Alat Blood Gas Analyzer dengan Metode Pengujian User Acceptance Test (UAT) (Studi Kasus: PT. Grahacipta Prima Sentosa). *Akselerator: Jurnal Sains Terapan dan Teknologi*, 3(1), 11–20.
- [10] Harjono, W., & Kristianus Jago Tute. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 47–
51. <https://doi.org/10.54259/satesi.v2i1.773>
- [11] Zany, F. T., Sujud, A., & Nurgaza, J. (2024). Pengembangan Sistem Manajemen WhatsApp API (Application Programming Interface) Dengan Menggunakan WhatsApp-Web.Js. *Journal of Informatics and Computer Science*, 10(2), 140–153. <https://jurnal.uui.ac.id/index.php/jics/article/view/4761>
- [12] Wulandari Putri Bahmin, A. I., Muhammad Rizal H., Nur Cahaya Indah, & Audi Salsabila B. (2025). Evaluasi Pengujian Penerimaan Pengguna (User Acceptance Testing) pada Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi AKBA Makassar. *Inventor: Jurnal Inovasi dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi*, 3(2), 50–59. <https://doi.org/10.37630/inventor.v3i2.2525>
- [13] P. Pascasarjana and U. P.-28338-1-S. pd. Palembang, “(Jurnal Manajemen, KepemSurya Pratama, A., Toyo, R., & Sumarni, S. (2019). Analisis Pengelolaan Perpustakaan Sekolah (Studi Kasus Pada Perpustakaan Smk Negeri 2 Surakarta).,” *J. Manajemen, Kepemimpinan, dan Supervisi Pendidik*, vol. 6, no. 1, pp. 1–147, 2021.
- [14] M. M. I. Harahap, H. D. Septama, and M. Komarudin, “Agenda Menggunakan,” *JITET*

- (*Jurnal Inform. dan Tek. Elektro Ter.*, vol. 10, no. 3, 2022.
- [15] Aliyah Aliyah, Nahrin Hartono, and Asrul Azhari Muin, "Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang," *Switch J. Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 84–100, 2024, doi: 10.62951/switch.v3i1.330.