

RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN RT BERBASIS ANDROID DENGAN METODE WATERFALL (STUDI KASUS RT 020 KP. CIKADU DESA SUKATANI)

Anida Nurazizah¹ Irsan Jaelani² Ismi Kaniawulan³

^{1,2,3} Program Studi Teknik Informatika, STT Wastukencana Purwakarta; Jl. Cikopak No.53,

Keywords:

Manajemen Keuangan RT;
Android;
Waterfall;
Firebase; Black Box Testing.

Correspondent Email:

anidanurazizah1717@gmail.com

Abstrak. Pengelolaan keuangan RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani masih dilakukan secara manual menggunakan buku kas, sehingga rentan terhadap kesalahan pencatatan, kehilangan data, dan menyulitkan proses rekapitulasi laporan keuangan. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun Aplikasi Manajemen Keuangan RT Berbasis Android menggunakan metode Waterfall. Sistem dikembangkan menggunakan Android Studio dengan Firebase Realtime Database sebagai media penyimpanan data cloud secara real-time. Sistem memiliki dua peran pengguna yaitu admin (ketua RT) dan bendahara. Fitur utama yang diimplementasikan meliputi pengelolaan data user/warga, pembayaran kas bulanan, pencatatan iuran lainnya, pengeluaran kas, kategori iuran, rekap kas, serta laporan kas dengan fitur filter tanggal, tipe transaksi, dan kategori pembayaran. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing terhadap 17 fungsi utama dan seluruhnya dinyatakan berhasil. Dengan adanya aplikasi ini, proses pengelolaan keuangan RT menjadi lebih efektif, terstruktur, akurat, dan transparan bagi seluruh warga RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani.



Copyright © 2026 The Author(s),
Published by Jurnal Informatika
dan Teknik Elektro Terapan. This
is an open-access article
distributed under the terms of the
Creative Commons Attribution-
NonCommercial 4.0 International
License (CC BY-NC 4.0).

Abstract. The financial management of RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani is still carried out manually using cash books, making it prone to recording errors, data loss, and difficulties in recapitulating financial reports. This study aims to design and develop an Android-based RT Financial Management Application using the Waterfall method. The system was developed using Android Studio with Firebase Realtime Database as real-time cloud data storage. The system has two user roles: admin (RT chairman) and treasurer. The main features implemented include user/resident data management, monthly dues payments, other dues recording, cash expenditure recording, dues categories, cash recaps, and cash reports with date filter, transaction type filter, and payment category filter features. System testing using the Black Box Testing method on 17 main functions showed all functions run successfully. With this application, the financial management of RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani becomes more effective, structured, accurate, and transparent for all residents.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang semakin cepat menyebabkan banyak aktivitas kini didominasi oleh penggunaan media digital. Dengan adanya teknologi, segala sesuatu dapat dikerjakan dengan lebih efektif dan efisien, termasuk dalam proses pencatatan keuangan, baik di lingkup organisasi kecil seperti Rukun Tetangga (RT) maupun lembaga yang lebih

besar [1][2]. Pengelolaan keuangan RT merupakan salah satu bentuk administrasi yang memiliki peran penting dalam mendukung kegiatan operasional dan sosial di lingkungan RT, sehingga diperlukan sistem pencatatan yang tertib, terstruktur, dan transparan [3].

Berdasarkan data profil Desa Sukatani tahun 2025, RT 020 Kp. Cikadu memiliki sekitar 346 Kepala Keluarga (KK) dengan jumlah

penduduk sebanyak 1.065 jiwa. Dalam pengelolaan keuangannya, RT 020 memiliki beberapa jenis iuran yang harus dicatat, seperti iuran kematian (prelek) sebesar Rp8.000 per KK per bulan, iuran bank sampah, serta iuran kegiatan lainnya. Seluruh proses pencatatan iuran, kas masuk, kas keluar, dan penyusunan laporan keuangan masih dilakukan secara manual menggunakan buku kas [4].

Kondisi ini rentan terhadap berbagai permasalahan seperti kesalahan pencatatan, kehilangan data, serta menyulitkan proses rekapitulasi laporan keuangan bulanan maupun tahunan. Apabila terjadi kesalahan atau kehilangan data, maka akurasi laporan keuangan dan kepercayaan warga terhadap pengelolaan keuangan RT juga akan terganggu [5].

Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun Aplikasi Manajemen Keuangan RT Berbasis Android pada RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani menggunakan metode Waterfall. Sistem dibangun menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman Java dan Firebase Realtime Database sebagai media penyimpanan data, sehingga pengelolaan keuangan RT dapat dilakukan secara lebih efektif, terstruktur, dan transparan.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Rancang Bangun

Rancang bangun adalah proses pembangunan sistem untuk menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada, baik secara keseluruhan maupun hanya sebagian [6]. Rancang bangun merupakan tahap awal dari membuat gambaran dan bentuk sketsa yang belum pernah dibuat sama sekali, kemudian dikelola menjadi gambaran atau sketsa yang memiliki fungsi yang diinginkan oleh pengguna.

2.2. Manajemen Keuangan

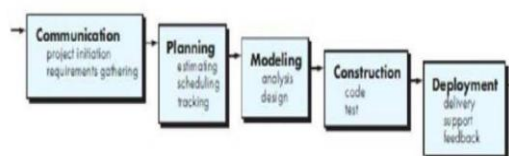
Manajemen keuangan merupakan proses mengatur dan mengelola keuangan yang meliputi kegiatan perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan, pengawasan, hingga pertanggungjawaban [7]. Pengelolaan keuangan yang baik bertujuan agar setiap pemasukan dan pengeluaran dapat tercatat secara jelas, teratur, dan mudah dipantau. Dalam lingkungan masyarakat, manajemen

keuangan RT mencakup pengelolaan kas iuran warga, kas masuk, kas keluar, serta penyusunan laporan keuangan secara periodik.

2.3. Metode Waterfall

Metode Waterfall adalah model pengembangan perangkat lunak yang paling banyak digunakan, dikenal juga sebagai model sekuensial linier atau model klasik. Model ini menggambarkan proses pengembangan software yang dilakukan secara bertahap dan berurutan, di mana setiap tahapan harus diselesaikan sebelum dapat melanjutkan ke tahapan berikutnya [8]. Metode ini cocok digunakan pada pengembangan sistem yang kebutuhannya sudah terdefinisi dengan baik sejak awal.

Tahapan metode Waterfall yang digunakan dalam penelitian ini meliputi: (1) Communication, yaitu analisis kebutuhan sistem melalui observasi dan wawancara dengan pengurus RT 020; (2) Planning, yaitu perencanaan pengembangan sistem; (3) Modelling, yaitu perancangan sistem menggunakan UML; (4) Construction, yaitu pembangunan aplikasi dan pengujian Black Box Testing; serta (5) Deployment, yaitu penerapan sistem kepada pengguna [8].



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall

2.4. Android dan Firebase

Android merupakan sistem operasi untuk smartphone dan tablet yang berfungsi sebagai jembatan antara perangkat dan penggunanya, sehingga pengguna dapat berinteraksi dengan perangkatnya dan menjalankan berbagai aplikasi [9]. Android Studio merupakan IDE (Integrated Development Environment) resmi untuk pengembangan aplikasi Android yang menyediakan berbagai fitur pendukung proses pembuatan aplikasi secara efektif.

Firebase Realtime Database merupakan layanan basis data non-relasional berbasis cloud yang disediakan oleh Google, memungkinkan penyimpanan dan sinkronisasi data secara real-time pada seluruh klien yang terhubung [10].

Firestore sangat cocok digunakan dalam pengembangan aplikasi mobile karena mendukung pembacaan dan penulisan data secara langsung tanpa memerlukan server terpisah, sehingga memudahkan proses pengelolaan data keuangan RT.

2.5. Black Box Testing

Black Box Testing merupakan metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada pengujian fungsionalitas sistem dari sudut pandang pengguna tanpa memperhatikan struktur internal kode program [11]. Pengujian dilakukan dengan memberikan masukan pada setiap fungsi sistem dan membandingkan keluaran yang dihasilkan dengan hasil yang diharapkan. Metode ini dipilih untuk memastikan seluruh fitur aplikasi manajemen keuangan RT berjalan sesuai kebutuhan pengguna.

2.6. Penelitian Terkait

Tabel 1. Penelitian Terkait Aplikasi Manajemen Keuangan RT

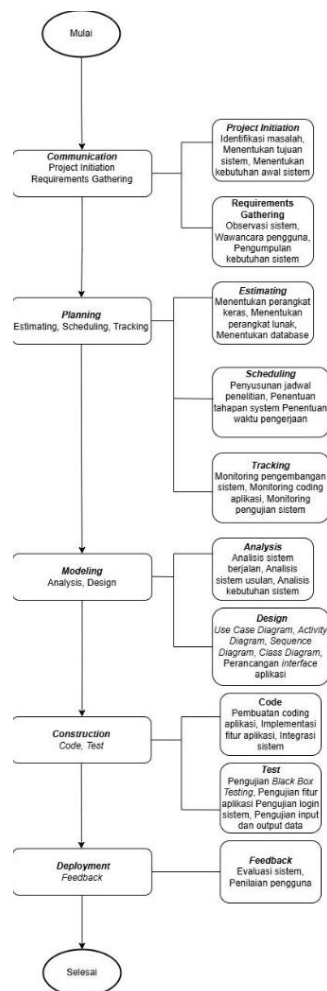
No	Penulis (Tahun)	Judul	Metode	Hasil Penelitian
1	Wibowo et al. (2024)	Pengembangan Desain Antarmuka Sistem Informasi Keuangan Kas RT Berbasis Mobile dengan Metode Design Thinking	Design Thinking	Desain antarmuka sistem informasi kas RT berbasis mobile berhasil dikembangkan dengan nilai SUS 85,5 (excellent) sehingga dinilai lebih user-friendly.
2	Indrawana (2021)	Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan RT (Rukun Tetangga) Berbasis Android	Waterfall	Aplikasi RT PINTAR berbasis Android berhasil dikembangkan, berfungsi 100% sesuai rancangan dengan tingkat kepuasan pengguna 86,66%.
3	Islamil Haq et al. (2024)	Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Tingkat RT Menggunakan Metode Agile	Agile	Sistem informasi keuangan RT berbasis website berhasil dibuat dengan hasil UAT kategori Sangat Baik, sesuai kebutuhan pengguna.
4	Wafi et al. (2026)	Perancangan Aplikasi Pencatatan Iuran Kegiatan	Waterfall	Aplikasi pencatatan iuran RT

No	Penulis (Tahun)	Judul	Metode	Hasil Penelitian
		Rukun Tetangga (RT) Berbasis Website		berbasis website berhasil meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi pengelolaan iuran.
5	Muhamad et al. (2025)	Rancang Bangun Sistem Informasi Pembuatan Sistem Kas Manajemen RT dan RW pada Cluster Pesona Karawaci Berbasis Website	Waterfall	Sistem informasi manajemen kas RT/RW berbasis website berhasil meningkatkan efisiensi pengelolaan keuangan dan transparansi laporan.

Berdasarkan Tabel 1, penelitian terkait telah membuktikan kebutuhan sistem informasi digital dalam pengelolaan keuangan RT. Perbedaan penelitian ini terletak pada pengembangan aplikasi berbasis Android native menggunakan Firebase Realtime Database sebagai penyimpanan cloud real-time, dengan fitur multi-peran (admin dan bendahara), pengelolaan berbagai jenis iuran (kas bulanan dan iuran lainnya), serta laporan kas dengan fitur filter tanggal dan tipe transaksi pada RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani [12][13][14][15][16].

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode Waterfall dalam pengembangan Aplikasi Manajemen Keuangan RT Berbasis Android. Objek penelitian adalah RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani, Purwakarta. Pengumpulan data dilakukan melalui tiga metode: (1) Observasi langsung terhadap proses pengelolaan keuangan RT yang berjalan saat ini; (2) Wawancara dengan ketua RT dan bendahara RT 020 untuk memperoleh informasi kebutuhan sistem; dan (3) Studi Pustaka dengan mempelajari referensi terkait sistem manajemen keuangan RT, metode Waterfall, Android, Firebase, UML, dan Black Box Testing.



Gambar 2. Kerangka Penelitian

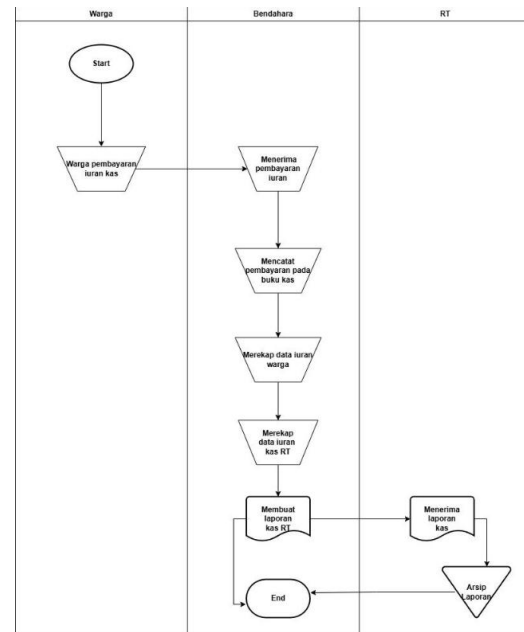
3.1. Communication

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap kebutuhan sistem melalui observasi dan wawancara dengan pengurus RT 020. Berdasarkan hasil pengumpulan data, diidentifikasi bahwa proses pencatatan keuangan RT yang masih manual menggunakan buku kas rentan terhadap kesalahan pencatatan dan kehilangan data. Kebutuhan sistem yang ditetapkan meliputi: multi-peran pengguna (admin dan bendahara), pengelolaan data warga, pencatatan pembayaran kas bulanan, iuran lainnya, pengeluaran kas, kategori iuran, serta laporan kas dengan fitur filter.

3.2. Planning

Tahap Planning merupakan perencanaan pengembangan sistem berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi. Pada tahap ini disusun flowmap sistem berjalan yang menggambarkan alur pengelolaan keuangan RT secara manual,

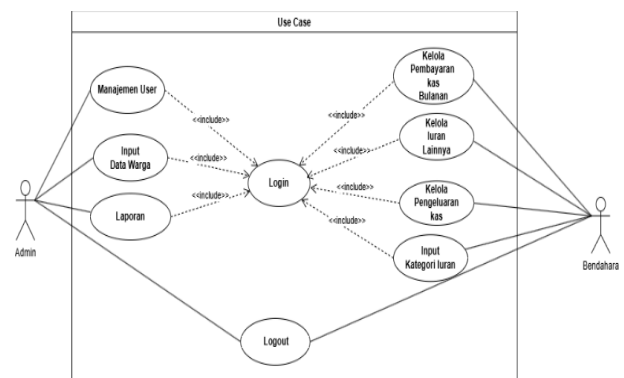
serta flowmap sistem usulan yang menggambarkan alur proses setelah implementasi aplikasi berbasis Android.



Gambar 3. Flowmap Sistem Berjalan RT 020 Kp. Cikadu

3.3. Modelling

Tahap Modelling merupakan perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML), meliputi Use Case Diagram yang menggambarkan interaksi aktor (admin dan bendahara) dengan fitur sistem, Activity Diagram untuk alur aktivitas, Sequence Diagram untuk urutan interaksi antar objek, serta Class Diagram yang menggambarkan struktur data pada Firebase Realtime Database. Pada tahap ini juga dilakukan perancangan antarmuka (User Interface) aplikasi.



Gambar 4. Use Case Diagram Aplikasi Manajemen Keuangan RT

3.4. Construction

Tahap Construction merupakan proses pembangunan aplikasi berdasarkan hasil perancangan. Aplikasi dibangun menggunakan Android Studio dengan Firebase Realtime Database sebagai penyimpanan data cloud. Sistem memiliki dua peran pengguna: Admin (ketua RT) yang dapat mengelola data user/warga dan memantau laporan kas, serta Bendahara yang dapat mengelola pembayaran kas bulanan, iuran lainnya, pengeluaran kas, dan kategori iuran. Setelah coding selesai, dilakukan pengujian menggunakan Black Box Testing.

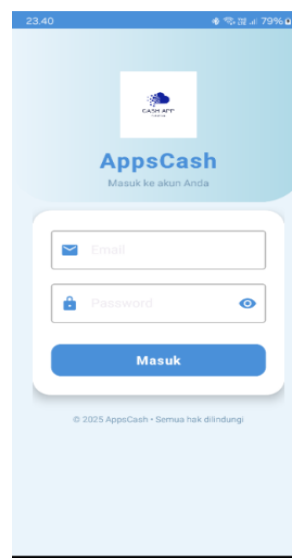
3.5. Deployment

Tahap Deployment merupakan penerapan sistem kepada pengguna. Aplikasi Manajemen Keuangan RT diserahkan kepada pengurus RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani untuk digunakan dalam operasional pengelolaan keuangan sehari-hari. Pendampingan penggunaan sistem diberikan kepada admin (ketua RT) dan bendahara untuk memastikan aplikasi dapat dioperasikan dengan baik.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi Sistem

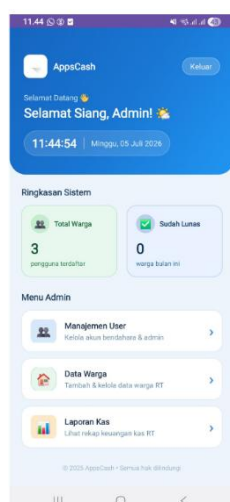
Berdasarkan perancangan yang telah dibuat, Aplikasi Manajemen Keuangan RT Berbasis Android berhasil dibangun menggunakan Android Studio dan Firebase Realtime Database. Sistem memiliki dua hak akses pengguna. Admin (ketua RT) dapat mengakses seluruh fitur termasuk manajemen data user/warga, kategori iuran, laporan kas lengkap dengan filter tanggal dan tipe transaksi. Bendahara dapat mengakses fitur operasional keuangan meliputi pencatatan pembayaran kas bulanan, iuran lainnya, dan pengeluaran kas. Fitur-fitur utama yang diimplementasikan: (1) Login dengan autentikasi multi-peran; (2) Kelola data user/warga; (3) Pembayaran kas bulanan dengan status lunas/belum lunas; (4) Pencatatan iuran lainnya (prelek, bank sampah, dll.); (5) Pencatatan pengeluaran kas; (6) Kelola kategori iuran; (7) Laporan kas dengan filter tanggal, filter tipe, dan filter kategori pembayaran; serta (8) Rekap kas bulanan.



Gambar 5. Tampilan Halaman Login



Gambar 6. Tampilan Halaman Utama Bendahara



Gambar 7. Tampilan Halaman Utama admin



Gambar 8. Tampilan Halaman Rekap Kas Bulanan

4.2. Hasil Pengujian Black Box Testing

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing terhadap 17 fungsi utama aplikasi manajemen keuangan RT. Setiap fungsi diuji berdasarkan skenario penggunaan yang telah ditentukan untuk memverifikasi kesesuaian keluaran sistem dengan hasil yang diharapkan. Hasil pengujian selengkapnya ditampilkan pada Tabel 2.

Tabel 2. Hasil Pengujian Black Box Testing Aplikasi Manajemen Keuangan RT

No	Fungsi	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Login	Pengguna memasukkan email dan password yang benar.	Sistem menampilkan halaman utama sesuai peran (Admin/Bendahara).	Berhasil

No	Fungsi	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
2	Validasi Login Gagal	Pengguna memasukkan email atau password yang salah.	Sistem menampilkan pesan error login.	Berhasil
3	Tambah Data User/Warga	Admin mengisi form tambah warga dan menekan tombol Simpan.	Data user/warga berhasil tersimpan dan tampil pada daftar warga.	Berhasil
4	Hapus Data User/Warga	Admin menekan ikon hapus pada data user/warga.	Data user/warga terhapus dari daftar sistem.	Berhasil
5	Tambah Kategori Iuran	Pengguna menambahkan kategori iuran baru dan menekan tombol Simpan.	Data kategori iuran tersimpan dan tampil pada daftar kategori.	Berhasil
6	Hapus Kategori Iuran	Pengguna menekan tombol Hapus pada data kategori iuran.	Data kategori iuran terhapus dari daftar.	Berhasil
7	Pembayaran Kas Bulanan	Bendahara memilih warga, memberi checklist pembayaran, menekan Simpan.	Data pembayaran kas tersimpan dan status pembayaran diperbarui.	Berhasil
8	Tambah Iuran Lainnya	Bendahara menginput data iuran lainnya dan menekan tombol Simpan.	Data iuran lainnya tersimpan pada sistem.	Berhasil
9	Edit Iuran Lainnya	Bendahara mengubah data iuran lainnya dan menekan tombol Simpan.	Data iuran lainnya diperbarui sesuai perubahan.	Berhasil
10	Hapus Iuran Lainnya	Bendahara menekan tombol Hapus pada data iuran lainnya.	Data iuran lainnya terhapus dari sistem.	Berhasil
11	Tambah Pengeluaran Kas	Bendahara menginput data pengeluaran kas dan menekan tombol Simpan.	Data pengeluaran kas tersimpan pada sistem.	Berhasil
12	Edit Pengeluaran Kas	Bendahara mengubah data pengeluaran kas dan menekan tombol Simpan.	Data pengeluaran kas diperbarui sesuai perubahan.	Berhasil
13	Hapus Pengeluaran Kas	Bendahara menekan tombol Hapus pada data pengeluaran kas.	Data pengeluaran kas terhapus dari sistem.	Berhasil
14	Laporan Kas	Pengguna membuka menu laporan kas.	Sistem menampilkan data pemasukan, pengeluaran, dan saldo kas.	Berhasil
15	Filter Tanggal	Pengguna memilih rentang tanggal pada laporan kas.	Sistem menampilkan data sesuai rentang tanggal yang dipilih.	Berhasil
16	Reset Filter	Pengguna menekan tombol Reset Filter.	Sistem menampilkan seluruh data laporan kas tanpa filter.	Berhasil
17	Logout	Pengguna menekan tombol Logout.	Sistem kembali ke halaman login.	Berhasil

Berdasarkan Tabel 2, seluruh 17 fungsi utama yang diuji dinyatakan berhasil dengan keluaran sistem yang sesuai dengan hasil yang

diharapkan. Sistem mampu melakukan proses penyimpanan, pengubahan, penghapusan, dan penampilan data dengan baik. Firebase Realtime Database terbukti berjalan optimal sebagai media penyimpanan cloud, memungkinkan data keuangan RT tersinkronisasi secara real-time pada seluruh perangkat pengguna yang terhubung.

4.3. Pembahasan

Aplikasi Manajemen Keuangan RT Berbasis Android yang dibangun berhasil menyelesaikan permasalahan utama yang dihadapi RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani. Pertama, pencatatan kas yang sebelumnya dilakukan secara manual menggunakan buku kas kini dilakukan secara digital melalui smartphone, sehingga lebih cepat, akurat, dan meminimalkan risiko kesalahan pencatatan maupun kehilangan data. Kedua, sistem multi-peran memastikan setiap pengguna hanya dapat mengakses fitur sesuai tanggung jawabnya, menjaga keamanan dan akuntabilitas data keuangan.

Ketiga, fitur laporan kas yang dilengkapi filter tanggal, filter tipe transaksi, dan filter kategori pembayaran memudahkan admin dalam memantau kondisi keuangan RT secara komprehensif dan transparan. Keempat, Firebase Realtime Database memungkinkan data keuangan tersinkronisasi secara langsung, sehingga ketua RT dan bendahara selalu memiliki informasi keuangan yang akurat dan terkini. Hasil ini sejalan dengan penelitian Indrawana [13] dan Wibowo et al. [12] yang juga membuktikan efektivitas aplikasi digital berbasis mobile dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan keuangan RT.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

[1] Aplikasi Manajemen Keuangan RT Berbasis Android pada RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani berhasil dirancang dan dibangun menggunakan metode Waterfall melalui tahapan Communication, Planning, Modelling, Construction, dan Deployment.

[2] Sistem mampu mengelola berbagai data keuangan RT secara terintegrasi, meliputi manajemen data user/warga, pembayaran kas bulanan, iuran lainnya, kategori iuran, pengeluaran kas, rekap kas, dan laporan kas

dengan fitur filter tanggal, tipe transaksi, dan kategori pembayaran.

[3] Sistem multi-peran memastikan admin (ketua RT) dan bendahara dapat mengakses fitur sesuai tugas dan tanggung jawab masing-masing, sehingga pengelolaan keuangan RT menjadi lebih aman, terstruktur, dan akuntabel.

[4] Berdasarkan pengujian Black Box Testing terhadap 17 fungsi utama sistem, seluruh fungsi dinyatakan berhasil berjalan sesuai kebutuhan dan fungsi yang telah dirancang, membuktikan aplikasi layak digunakan dalam pengelolaan keuangan RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani.

Untuk pengembangan selanjutnya, aplikasi dapat ditambahkan fitur ekspor laporan ke PDF atau Excel, fitur notifikasi pembayaran kas kepada warga, grafik statistik keuangan, serta fitur backup dan restore data untuk meningkatkan keamanan dan kemudahan pengelolaan data keuangan RT.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Bapak Irsan Jaelani, S.T., M.Kom. selaku Pembimbing Utama dan Ibu Ismi Kaniawulan, S.T., M.T. selaku Pembimbing Pendamping atas bimbingan, arahan, dan motivasi yang diberikan selama penyusunan penelitian ini. Terima kasih juga kepada Bapak Teguh Iman Hermanto, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STT Wastukencana Purwakarta, serta kepada pengurus RT 020 Kp. Cikadu Desa Sukatani atas kesempatan dan kerjasamanya selama penelitian berlangsung.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Rahman, Z. M. Muktaf, A. Putranto, P. Wijiharto, and E. P. Pradipta, "Literasi Digital dan Pendidikan Pemilih Generasi Z dengan Media Permainan Kartu," vol. 3, no. 4, 2024, doi: 10.35960/pimas.v3i4.1589.
- [2] A. Peryanto, D. Susanto, Y. F. Widodo, and A. Y. Aditya, "Digitalisasi Sistem Keuangan dan Informasi Berbasis Android di RT 05 Karangsari, Sendangtirto, Berbah, Sleman," J. Pengabd. Masy. PIMAS, vol. 4, no. 1, pp. 38–45, 2025, doi: 10.35960/pimas.v4i1.1796.
- [3] K. Dan and P. Di, 2022.
- [4] A. Budiman and P. Utomo, "Rancang Bangun Sistem Manajemen Keuangan Kas Warga Berbasis Teknologi Informasi di Perumahan Green Kedaton Kabupaten Madiun," J. Inf.

- Technol. Ampera, vol. 3, no. 1, pp. 40–54, 2022, doi: 10.51519/journalita.volume3.issuue1.year2022.page40-54.
- [5] S. H. Complex and T. Regency, "Peningkatan Pengetahuan Pengelolaan Keuangan RT 033/RW 06 Perumahan Griya Artha Sepatan Kabupaten Tangerang," vol. 5, no. 01, pp. 53–58, 2025.
- [6] P. M. Ariansyah and K. Wijaya, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus SD Negeri 18 Tanah Abang," J. Pengemb. Sist. Inf. dan Inform., vol. 2, no. 3, pp. 138–156, 2021, doi: 10.47747/jpsii.v2i3.562.
- [7] S. Edriati, L. Husnita, E. Amri, A. A. Samudra, and N. Kamil, "Penggunaan Mit App Inventor untuk Merancang Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android," vol. 12, no. 4, pp. 652–657, 2021.
- [8] D. AryaRafa, E. Dyar Wahyuni, and A. Anjani Arifiyanti, "Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Darurat Donora Berbasis Android Dengan Konsep Gamifikasi Menggunakan Kotlin," J. Inform. dan Tek. Elektro Terap., vol. 12, no. 3, pp. 3009–3020, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.5025.
- [9] M. Zen, C. Rizal, and M. Eka, "Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall," vol. 9, no. 2, pp. 274–280, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i2.3986.
- [10] J. Shadiq, A. Safei, and R. W. R. Loly, "Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing," Inf. Manag. Educ. Prof., vol. 5, no. 2, p. 97, 2021, doi: 10.51211/imbi.v5i2.1561.
- [11] P. R. Pangestu and A. Voutama, "Pemanfaatan UML pada Sistem Pengelolaan Aspirasi Mahasiswa Berbasis Website," JATI, vol. 8, no. 6, pp. 11846–11851, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i6.11732.
- [12] R. F. I. Haq, R. Pandiya, and R. Setyadi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Tingkat RT Menggunakan Metode Agile," JATI, vol. 8, no. 1, pp. 48–56, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i1.8558.
- [13] W. Indrawana, "Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan RT (Rukun Tetangga) Berbasis Android," J. Instrumentasi dan Teknol. Inform., vol. 2, no. 2, pp. 102–109, 2021.
- [14] A. Wafi, A. I. Nikhla, F. Octavian, and A. Azizy, "Perancangan Aplikasi Pencatatan Iuran Kegiatan Rukun Tetangga (RT) Berbasis Website," vol. 24, no. 1, pp. 32–39, 2026.
- [15] S. Muhamad, H. Wasis, S. A. Haqal, and M. C. Nixon, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pembuatan Sistem Kas Manajemen RT dan RW pada Cluster Pesona Karawaci Berbasis Website," vol. 3, pp. 1–11, 2025.
- [16] G. Alfonso and P. Setiawati, "Aplikasi Manajemen Uang Kas Kelas Berbasis Mobile Dengan Framework Flutter," J. Comput. Sci. Inf. Technol., vol. 2, no. 1, pp. 15–25, 2024, doi: 10.70248/jcsit.v2i1.1298.